

CAMPIONATO ITALIANO A SQUADRE MASTER

NORMA TRANSITORIA: Nel 2022 per determinare quali A.S.A. saranno inserite nella serie A si darà priorità alle 10 A.S.A. iscritte nel 2021 e si completerà il roster fino a 12 A.S.A. prendendo le prime due A.S.A. estratte a sorteggio tra tutte le A.S.A. iscritte. In caso di un numero di A.S.A. iscritte inferiore o uguale a 18, tutte le A.S.A. non inserite in serie A saranno inserite in serie B. In caso di un numero di A.S.A. iscritte superiore a 18 il roster di serie B sarà formato tramite sorteggio e saranno inserite in serie B le prime 6 A.S.A. estratte a sorteggio.

Articolo 1.1 - Generalità

- 1.1.1 La Federazione Italiana Badminton indice un Campionato Italiano a Squadre Master ~~promozionale~~.
- 1.1.2 La Serie A è composta da un numero massimo di 12 A.S.A..
- 1.1.3 La Serie B è composta da un numero massimo di 6 A.S.A..

Articolo 1.2 - Ammissione

- 1.2.1 Ai campionati sono ammesse a partecipare le A.S.A. in regola con l'affiliazione e con giocatori in regola con il tesseramento agonistico.

Articolo 1.3 - Iscrizioni

- 1.3.1 La domanda di iscrizione deve essere inoltrata unitamente alla tassa d'iscrizione **prevista nel modulo "quote e tasse"** alla segreteria federale entro il **30 settembre** ~~15 settembre~~.
- 1.3.2 Un'A.S.A. può essere presente con una sola squadra in ogni serie, una in serie A e una in serie B.

Articolo 1.4 - Composizione squadra

- 1.4.1 L'organico dei giocatori di una squadra, che deve contenere obbligatoriamente un minimo di tre maschi e due femmine, deve essere inviato alla segreteria federale entro il martedì precedente la manifestazione.
- 1.4.2 Si considera appartenente ad una squadra un giocatore che compaia nell'organico dei giocatori di una squadra.
- 1.4.3 Ogni squadra può avere un numero illimitato di prestiti ma deve obbligatoriamente essere inserito nell'organico almeno **due giocatori tesserati** ~~un giocatore tesserato~~ per l'A.S.A. iscritta alla manifestazione.
- 1.4.4 Uno o più giocatori con tessera agonistica di una A.S.A. possono essere prestati ad altra A.S.A. che può utilizzarli nella sua squadra alle seguenti condizioni:
 - a) compilazione del modulo federale di prestito firmato dai due presidenti interessati;
 - b) invio del modulo alla segreteria federale almeno entro il martedì antecedente la manifestazione;
 - c) a partire dalla ricezione del modulo approvato dalla segreteria federale, il giocatore può essere schierato in squadra;
 - d) in ogni incontro intersociale, il modulo approvato deve essere esibito al giudice arbitro unitamente alla tessera del giocatore prestato.
- 1.4.5 Gli stranieri comunitari con tessera F.I.Ba. possono partecipare al campionato **italiano** a squadre **master**.
- 1.4.6 L'impiego di giocatori extracomunitari deve avvenire nel rispetto dei limiti stabiliti dal CONI.

Articolo 1.5 - Modalità per la disputa

- 1.5.1 Il campionato italiano a squadre master ~~promozionale~~ di **Serie A** prevede una prima parte di qualificazione, svolta con la formula dei gironi, seguita da una parte ad eliminazione diretta per decretare l'A.S.A. vincitrice, **le A.S.A. retrocesse e per classificare tutte le A.S.A..**
- 1.5.2 Il campionato italiano a squadre master di **Serie B** prevede una prima parte di qualificazione, svolta con la formula dei gironi, seguita da una parte ad eliminazione diretta per decretare le **A.S.A. promosse in Serie A e per classificare tutte le A.S.A..**

Articolo 1.6 - Gironi, calendario e località

- 1.6.1 La composizione dei singoli gironi è stabilita dalla commissione nazionale gare e campionati.
- 1.6.2 Gli incontri verranno disputati il sabato alle ore 12.00, alle 15.00 ed alle 18.00 e la domenica alle ore 09.00, alle ore 12.00 ed in caso di necessità alle ore 15.00.
- 1.6.3 Il luogo di svolgimento della manifestazione verrà stabilito dal consiglio federale.

Articolo 1.7 - Disposizioni di gara

- 1.7.1 Gli incontri sono disputati nella sede, nelle giornate e nell'orario stabiliti e resi noti nel calendario.
- 1.7.2 I giocatori della squadra devono avere delle tenute di gioco simili tra loro.
- 1.7.3 Il responsabile di squadra deve consegnare al giudice arbitro almeno 30 minuti prima dell'orario fissato per l'inizio del gioco, il modulo "formazione composizione della squadra", nel quale sono elencati i giocatori ~~utilizzati~~ ~~utilizzabili~~ nell'incontro.
- 1.7.4 ~~Nei~~ **Nella formazione del campionato italiano** a squadre master possono essere **indicati e quindi schierati in campo un numero massimo di tre** ~~illimitato~~ ~~di prestiti~~ e **un numero illimitato** di stranieri **se tesserati per l'A.S.A. iscritta alla manifestazione** ma deve obbligatoriamente essere schierato almeno un giocatore **italiano** tesserato per l'A.S.A. iscritta alla manifestazione.
- ~~1.7.5 Dopo aver visto la composizione della squadra avversaria, il responsabile consegna al giudice arbitro il modulo di "formazione della squadra", in cui sono indicati i giocatori per le singole discipline.~~
- ~~1.7.6~~ **1.7.5** Dopo aver ricevuto le formazioni delle due squadre, il giudice arbitro decide l'ordine di gioco e l'utilizzo di un eventuale secondo campo, se richiesto da entrambe le squadre e controlla la regolarità dei volani. Poi consegna le formazioni al direttore di gara che le riporta sul verbale di gara e provvede alla chiamata delle singole partite.
- ~~1.7.7~~ **1.7.6** Al termine dell'incontro, il giudice arbitro e i responsabili delle due squadre sottoscrivono il verbale di gara.
- ~~1.7.8~~ **1.7.7** Il giudice arbitro deve indicare nel verbale di gara il nome del direttore di gara e del o degli arbitri presenti.
- ~~1.7.9~~ **1.7.8** Le norme sopra riportate si applicano distintamente per ogni singolo incontro intersociale, anche quando la manifestazione prevede un concentramento di incontri.

Articolo 1.8 - Svolgimento dell'incontro intersociale

- 1.8.1 Un incontro del campionato a squadre prevede la disputa di 6 partite nell'ordine:
 - 1) doppio maschile (DM);
 - 2) doppio femminile (DF);
 - 3) singolare maschile (SM +35)
 - 4) singolare femminile (SF +35);
 - 5) singolare maschile (SM +~~5550~~);
 - 6) doppio misto (DX).Nei doppi (DM, DF, DX) la formazione deve essere composta da un giocatore +35 e da un giocatore +~~5550~~ o da due giocatori +~~5550~~.
Un giocatore +~~5550~~ può giocare il singolare maschile +35 ma non viceversa.
- 1.8.2 La squadra è formata da cinque giocatori, tre maschi e due femmine, con possibilità di utilizzare fino a un massimo di nove giocatori, cinque maschi e quattro femmine.
- 1.8.3 Ogni giocatore può disputare al massimo due partite in discipline diverse.
- 1.8.5 Previo accordo tra le due squadre e con il consenso del giudice arbitro, la successione delle partite può essere modificata.
- 1.8.7 L'incontro, salvo diverso accordo tra le squadre, si disputa su un solo campo.

Articolo 1.9 - Punti

- 1.9.1 Per la classifica nei gironi, nell'incontro intersociale alle squadre viene assegnato un punto per ogni partita vinta, più un punto bonus per la vittoria dell'incontro.

Articolo 1.10 - Fase ad eliminazione diretta

- 1.10.1 Al termine della fase di qualificazione si disputa la fase ad eliminazione diretta.
- 1.10.2 Nella fase ad eliminazione diretta, quando una squadra vince un numero di partite tale che non può essere raggiunta dalla squadra opposta l'incontro termina in quanto il punteggio è deciso.
- 1.10.3** In caso di incontro terminato sul 3 a 3 ~~si disputa un altro doppio maschile (DM) dove al massimo~~

~~può giocare un solo giocatore che aveva già disputato il primo doppio maschile (DM).~~ i criteri per decretare la squadra vincitrice in ordine sono i seguenti:

- partite vinte;
- giochi vinti;
- punti vinti;
- A.S.A. con giocatore più anziano in campo.

Articolo 1.11 - Promozioni e retrocessioni

- 1.11.1 Dalla serie A retrocedono nella serie B l'undicesima e la dodicesima squadra classificata.
- 1.11.2 Dalla serie B sono promosse in serie A la prima e la seconda squadra classificata.
- 1.11.3 L'A.S.A. perde il diritto di promozione se è già presente con una sua squadra anche nella serie immediatamente superiore, tranne il caso in cui questa venga retrocessa. Se l'A.S.A. perde il diritto, questo passa alla squadra che segue in classifica.
- 1.11.4 Nei casi in cui in una zona o in una serie, al di fuori delle previsioni di cui sopra, si verificano delle anomalie in termini di partecipazioni ridotte che lo indichino utile, il consiglio federale ha facoltà di aumentare il numero delle squadre da promuovere o da ammettere.
- 1.11.5 Se l'A.S.A. che ha maturato il diritto alla promozione non accede, per qualsiasi causa, alla posizione conquistata, ne prende il posto la squadra che segue in graduatoria. Sono consentiti ripescaggi delle squadre retrocesse solo nel caso in cui non ci siano squadre che hanno diritto alla promozione.
- 1.11.6 Se, per qualsiasi causa, una serie è composta da più squadre di quelle previste, oltre al numero di squadre previste per la retrocessione, ne retrocedono tante altre quante sono quelle in eccedenza. Se una serie è composta da meno squadre di quelle previste, retrocede comunque una squadra.

Articolo ~~1.12~~ 4.44 - Penalizzazioni e sanzioni

- ~~4.44.4~~ 1.12.1 La squadra perde l'incontro col massimo punteggio se:
- arriva con oltre 30 minuti di ritardo rispetto all'orario di gioco indicato nel calendario;
 - non si presenta con almeno 3 giocatori;
 - schiera giocatori non presenti nell'organico come previsto dall'art. 1.4.

Articolo 1.13 ~~4.42~~ - Titoli e premi

- ~~4.42.4~~ 1.13.1 Alla squadra vincitrice viene assegnato il titolo italiano master ~~promozionale~~, una coppa ed a ciascuno dei giocatori componenti la squadra una medaglia di conio federale. Ai giocatori componenti la squadra seconda e terza classificata nel tabellone finale viene assegnata una medaglia di conio federale.