

# CAMPIONATO ITALIANO AIRBADMINTON

## Articolo 1.1 - Generalità

- 1.1.1 La Federazione Italiana Badminton indice il Campionato Italiano AirBadminto al fine di promuovere il badminton anche nella sua versione outdoor rendendolo così ancora più inclusivo e accessibile a tutti.
- 1.1.2 Il Trofeo Italia AirBadminton è composto da una finale nazionale e da tappe regionali (o interregionali su regioni confinanti di qualificazione).

## Articolo 1.2 - Categorie

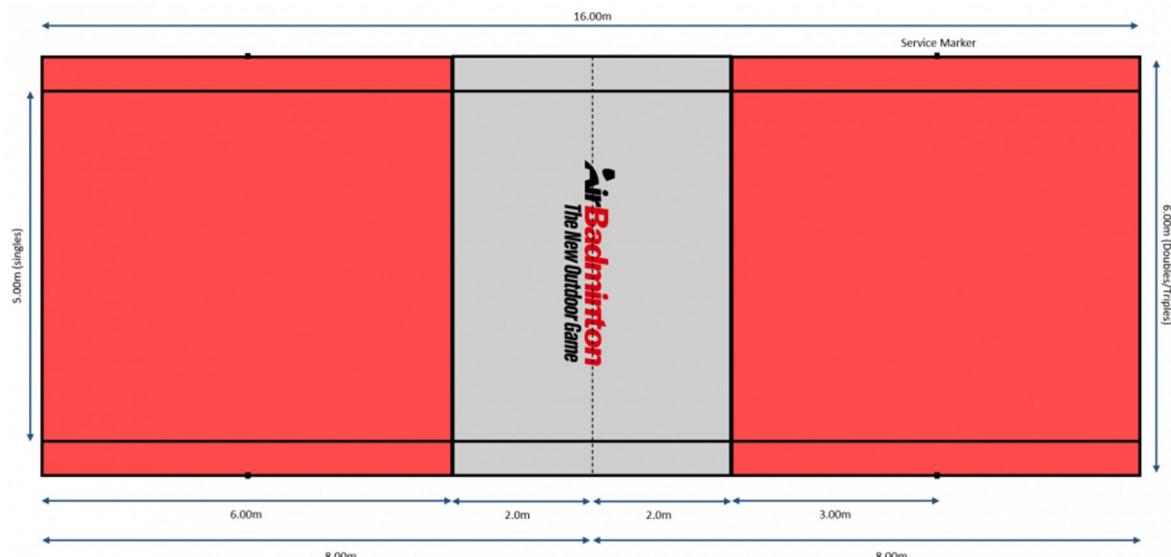
- 1.2.1 Il "Campionato Italiano AirBadminton" prevede lo svolgimento di una categoria unica.

## Articolo 1.3 - Discipline

- 1.3.1 Il "Campionato Italiano AirBadminton" prevede lo svolgimento di ~~una disciplina unica~~ **tre discipline**: il triplo misto (TX) dove al massimo possono giocare due giocatori dello stesso sesso, **il triplo maschile (TM) e il triplo femminile (TF)**.

## Articolo 1.4 - Campo

- 1.4.1 Il campo è un rettangolo delimitato da linee larghe 5-8 cm, come indicato nella figura A.



- 1.4.2 Le linee, che delimitano il campo, devono essere di un colore facilmente distinguibile.
- 1.4.3 Le linee fanno parte dell'area che delimitano.
- 1.4.4 La rete, sostenuta da pali, deve essere alta 1,50 da terra. I pali o i loro supporti non devono protendersi sul campo.

## Articolo 1.5 - Racchetta

- 1.5.1 Le racchette che possono essere utilizzate sono quelle previste dalle "Regole di Badminton".

## Articolo 1.6 - Volano

- 1.6.1 Il "Campionato Italiano AirBadminton" si gioca con i volani specifici per l'AirBadminton: **AirShuttle 2.0**.

## Articolo 1.7 - Superfici di gioco

- 1.7.1 Il "Campionato Italiano AirBadminton" si può giocare su qualsiasi superficie outdoor.

## **Articolo 1.8 - Sistema di punteggio e gestione delle gare**

- 1.8.1 Ogni partita si svolge al meglio dei cinque giochi.
- 1.8.2 Il gioco è vinto dal team che per prima raggiunge 11 punti, eccetto quanto previsto nelle regole 1.8.5 e 1.8.6.
- 1.8.3 La parte che vince uno scambio aggiunge un punto al proprio punteggio. La parte vince uno scambio se la parte opposta commette un errore o il volano non è più in gioco perché tocca la superficie del campo entro il campo dell'avversario.
- 1.8.4 Se il punteggio è 10 pari, vince il gioco la parte che passa in vantaggio di due punti.
- 1.8.5 Se il punteggio è 12 pari, vince il gioco la parte che fa il 13° punto.
- 1.8.6 La parte che vince il gioco serve per prima nel gioco successivo.

## **Articolo 1.9 - Cambio del lato del campo**

- 1.9.1 I giocatori cambiano il lato del campo:
  - al termine di ogni gioco;
  - nel quinto gioco quando una parte raggiunge 6 punti.
- 1.9.2 Se i lati non vengono cambiati come indicato nella regola 1.7.1, lo si deve fare non appena scoperto l'errore e quando il volano non sia in gioco. Il punteggio raggiunto rimane valido.

## **Articolo 1.10 - Servizio e gioco**

- 1.10.1 Gli scambi iniziano con un servizio effettuato da qualsiasi parte del campo del servente e comunque dietro il marker posto a cinque metri dalla rete, come presente nella figura A.
- 1.10.2 Il servente può dirigere il volano ovunque nell'area di gioco avversaria e potrà essere colpito da uno qualsiasi dei riceventi, fatta eccezione per la "death zone" (area grigia della figura A) che rimarrà tale anche durante gli scambi, infatti se il volano finisce in quella zona, il volano sarà considerato out.
- 1.10.3 Al servizio tutti i giocatori dello stesso team devono alternarsi ad ogni turno e non ad ogni punto realizzato.
- 1.10.4 Lo stesso giocatore non può colpire il volano due volte consecutivamente nello stesso scambio.

## **Articolo 1.11 - Intervalli**

- 1.11.1 Gli intervalli non devono essere superiori a 60 secondi durante il quinto gioco quando il punteggio di chi conduce arriva a 6 punti.
- 1.11.2 Gli intervalli non devono essere superiori a 120 secondi fra tutti i giochi.

## **Articolo 1.12 - Titoli e premi**

- 1.12.1 È lasciata agli organizzatori dei tornei la facoltà di assegnare coppe, medaglie, targhe o altri oggetti ricordo ai partecipanti
- 1.12.2 Al team vincitore della fase nazionale viene assegnato il titolo di "Campione Italiano di AirBadminton".

## **Articolo 1.13 - Ammissione**

- 1.13.1 La partecipazione al "Campionato Italiano AirBadminton" è aperta a tutti i giocatori in possesso di tessera agonistica F.I.Ba.
- 1.13.2 Possono partecipare alla tappa a regionale anche i giocatori di regioni confinanti se nella loro regione non è stata organizzata una tappa regionale.
- 1.13.3 Alla finale nazionale del "Campionato Italiano AirBadminton" partecipano i **primi due team vincitori di ogni regione** della tappa regionale di qualificazione. **Ogni team potrà anche sostituire i giocatori che inizialmente avevano preso parte alle tappe regionali. All'atto di iscrizione alla Finale Nazionale sarà possibile anche indicare due riserve, nel caso del Triplo Misto (un'atleta femmina e un atleta maschio).**

## **Articolo 1.14 - Iscrizioni**

- 1.14.1 Le iscrizioni scadono almeno 7 giorni prima dell'inizio della manifestazione e dovranno essere inviate tramite compilazione di apposito modulo/form predisposto per il torneo agli organizzatori.

## **Articolo 1.15 - Modalità di disputa**

- 1.15.1 Il "Campionato Italiano AirBadminton" può essere disputato con la formula dell'eliminazione diretta o può prevedere anche gironi o tabelloni di qualificazione seguiti da tabelloni ad eliminazione diretta.

## **Articolo 1.16 – Sorteggio ed orario di gioco**

- 1.16.1 Il sorteggio dei gironi o dei tabelloni e la definizione dell'orario di gioco viene effettuato dagli organizzatori e reso pubblico tramite Tournament Software.

## **Articolo 1.17 - Tabelloni**

- 1.17.1 In caso di disputa solo di un tabellone ad eliminazione diretta, sono previsti per ogni disciplina i seguenti tabelloni:
- a) 2 iscritti, tabellone ad eliminazione diretta da 2;
  - b) da 3 a 4 iscritti, tabellone ad eliminazione diretta da 4;
  - c) da 5 a 8 iscritti, tabellone ad eliminazione diretta da 8;
  - d) da 9 a 16 iscritti, tabellone ad eliminazione diretta da 16;
  - e) da 17 a 32 iscritti, tabellone ad eliminazione diretta da 32;
  - f) da 33 iscritti in poi, tabellone ad eliminazione diretta da 64.

## **Articolo 1.18 - Determinazione della classifica**

- 1.19.1 La finale determina il 1° e il 2° posto; non vengono disputate le gare di piazzamento per il 3° e 4° posto, dal 5° all'8°, dal 9° al 16°, ecc., per cui i perdenti dei singoli turni sono classificati "ex aequo".
- 1.19.2 Nell'elencazione dei giocatori "ex aequo" fino al 4° posto si tiene conto del piazzamento dei giocatori contro i quali ciascun giocatore/coppia ha perso; per il rimanente tabellone e per gli eventuali gironi o tabelloni di qualificazione l'elencazione dei giocatori è fatta dall'alto in basso per ciascun turno.
- 1.19.3 I giocatori che non si sono presentati in campo o non hanno terminato almeno una partita sono dichiarati "non presenti" (NP) o ritirati (RIT) ed elencati in fondo alla graduatoria. Il loro posto nella graduatoria rimane vuoto.

## **Articolo 1.19 Organizzazione**

- 1.20.1 La tappa regionale (o interregionale su regioni confinanti) è organizzata da un ESD previa candidatura.
- 1.20.2 La Finale nazionale è organizzata da un ESD previa candidatura.
- 1.20.3 La gestione delle tappe regionali e della Finale nazionale sono gestiti con il League Planner.

## **Articolo 1.20 - Rinvio**

- 1.21.1 Per quanto non previsto espressamente per il "Campionato Italiano AirBadminton", si fa rinvio ai vigenti regolamenti federali.