F.I.Ba.
Federazione Italiana Badminton

REGOLAMENTO TECNICO SPORTIVO

In vigore dal 22 febbraio 2025

Sommario

CAPO 1 4
MANIFESTAZIONI DI BADMINTON 4
Articolo 1.1 - Classificazione delle competizioni 4
Articolo 1.2 - Calendario agonistico 4
Articolo 1.3 - Campionati italiani individuali 4
Articolo 1.4 - Campionati italiani a squadre 4
Articolo 1.5 - Tornei individuali 5
Articolo 1.6 - Tornei Master 5
Articolo 1.7 - Tornei di Para-Badminton 5
Articolo 1.8 - Tornei a squadre 5
Articolo 1.9 - Manifestazioni ed incontri internazionali 6
Articolo 1.10 - Altre manifestazioni 6
Articolo 1.11 - Ingresso nell'area di gioco 6

CAPO 2 7
APPROVAZIONE DELLE MANIFESTAZIONI - ISCRIZIONI 7
Articolo 2.1 - Approvazione federale 7
Articolo 2.2 - Modalità per l'approvazione 7
Articolo 2.3 - Iscrizioni: modalità e tasse 8

CAPO 3 9
MODALITÀ DI DISPUTA DELLE COMPETIZIONI 9
Articolo 3.1 - Generalità 9
Articolo 3.2 - Durata delle manifestazioni 9
Articolo 3.3 - Compilazione dei tabelloni 9
Articolo 3.4 - Regola dei posti non occupati nel tabellone 10
Articolo 3.5 - Teste di serie 10
Articolo 3.6 - Tabellone di qualificazione 11
Articolo 3.7 - Gironi 11
Articolo 3.9 - Ordine e orario di gioco 13
Articolo 3.10 - Riposi 13
Articolo 3.11 - Ritardo nel presentarsi in campo 14
Articolo 3.12 - Non presente, ritiro e abbandono dalla gara 14
Articolo 3.13 - Arbitraggio dei giocatori 14

CAPO 4 15
DIREZIONE E CONTROLLO DELLE MANIFESTAZIONI 15
Articolo 4.1 - Obbligatorietà della presenza dell'ufficiale di gara 15
Articolo 4.2 - Commissione nazionale gare e campionati 15

CAPO 5 16
QUADRI TECNICI FEDERALI 16
Articolo 5.1 - Quadri Tecnici Federali 16
Articolo 5.2 - Giudice Arbitro 16
Articolo 5.3 - Vice Giudice Arbitro 16
Articolo 5.4 - Arbitro 16
Articolo 5.5 - Aiuto Arbitro 16
Articolo 5.6 - Giudice di Servizio 16
Articolo 5.7 - Giudice di Linea 16
Articolo 5.8 - Direttore di Gara 17
Articolo 5.9 - Ispettore di Campo 17
Articolo 5.10 - Addetto agli Arbitri 17
Articolo 5.11 - Speaker 17
Articolo 5.12 - Addetto alla promozione 17
Articolo 5.13 - Omologatore campi e attrezzature sportive 17
Articolo 5.14 - Addetto all'area e alle attrezzature di gioco (organizzazione logistica) 17
Articolo 5.15 - Addetto alla sicurezza atleti 17

Articolo 5.16 - Addetto al trasporto atleti 18
Articolo 5.17 - Addetto all'antidoping 18
Articolo 5.18 - Addetto all'assistenza agli atleti disabili 18
Articolo 5.19 - Classificatori atleti paralimpici 18
Articolo 5.20 - Addetto alla segreteria 18
Articolo 5.21 - Docenti formatori sportivi 18

CAPO 6 19
DOCUMENTI ... 19
Articolo 6.1 - Documenti 19

CAPO 7 20
CODICE DI CONDOTTA PER I GIOCATORI ... 20
Articolo 7.1 - Il Codice ed i suoi obiettivi 20
Articolo 7.2 - Applicabilità 20
Articolo 7.3 - Infrazioni di partecipazione 20
Articolo 7.4 - Infrazioni in gara 20
Articolo 7.5 - Infrazioni maggiori 21

CAPO 8 22
PUBBLICITÀ, VESTIARIO DI GIOCO E ABBINAMENTI ... 22
Articolo 8.1 - Pubblicità nell'area di gioco 22
Articolo 8.2 - Vestiario del giocatore 22
Articolo 8.3 - Colori del vestiario 23
Articolo 8.4 - Scritte sul vestiario 23
Articolo 8.5 - Pubblicità sul vestiario 23
Articolo 8.6 - Sequenza scritte e pubblicità sul vestiario 23

CAPO 9 25
PREMI E RIMBORSI ... 25
Articolo 9.1 - Generalità 25
Articolo 9.2 - Coppe e premi poliennali 25
Articolo 9.3 - Trasmissione dei premi poliennali 26
Articolo 9.4 - Rimborsi di spese a giocatori 26
Articolo 9.5 - Rimborsi di spese agli ufficiali di gara 26

CAPO 10 27
ATTIVITÀ PROMOZIONALE ... 27
Articolo 10.1 - Generalità 27
Articolo 10.2 - Ammissione dei giocatori 27
Articolo 10.3 - Approvazione delle manifestazioni e tasse 27
Articolo 10.4 - Modalità tecniche e limitazioni 27

CAPO 11 28
VOLANO UFFICIALE ... 28
Articolo 11.1 - Volani usati nelle manifestazioni 28

CAPO 1

MANIFESTAZIONI DI BADMINTON

Articolo 1.1 - Classificazione delle competizioni

1.1.1 Le manifestazioni di badminton, individuali e a squadre, si distinguono in:
a) campionati individuali;
b) campionati a squadre;
c) tornei individuali di livello superseries, grand prix, challenge;
d) tornei master;
e) tornei di para-badminton;
f) tornei individuali open nazionali e open internazionali;
g) tornei a squadre;
h) manifestazioni ed incontri internazionali;
i) altre manifestazioni.

1.1.2 Le manifestazioni e gli incontri sono denominati nazionali, se aperti a tutti i tesserati; regionali, se limitati ai tesserati di una regione; provinciali, se limitati ai tesserati di una provincia.

1.1.3 I tornei grand prix, challenge e open internazionali sono aperti alla partecipazione di atleti tesserati presso altra federazione riconosciuta da B.W.F.

Articolo 1.2 - Calendario agonistico

1.2.1 La Federazione pubblica il calendario agonistico su base annua per la stagione sportiva di riferimento, che va dal 1° gennaio al 31 dicembre successivo.

1.2.2 Nel calendario agonistico sono inserite tutte le manifestazioni autorizzate dalla Federazione così come elencate nell'art. 1.1.1.

1.2.3 L'assegnazione delle gare del calendario agonistico è disciplinata dal successivo art. 2.2.3.

Articolo 1.3 - Campionati italiani individuali

1.3.1 I campionati italiani individuali sono indetti dalla Federazione che ne fissa annualmente le date e ne regola e controlla lo svolgimento in conformità degli specifici regolamenti.

1.3.2 L'organizzazione dei singoli campionati, che si svolgono anche in sedi diverse, può essere affidata dal consiglio federale ~~alle A.S.A.~~ agli E.S.D. che ne facciano richiesta e che siano in grado di garantirne il regolaresvolgimento.

1.3.3 I campionati italiani individuali si distinguono in:
a) campionati assoluti;
b) campionati junior;
c) campionati under 17;
d) campionati under 15;
e) campionati under 13;
f) campionati master;
g) campionati di para-badminton.

I singoli campionati comprendono le discipline di singolare maschile (SM), singolare femminile (SF), doppio maschile (DM), doppio femminile (DF) e doppio misto (DX).

Articolo 1.4 - Campionati italiani a squadre

1.4.1 I campionati italiani a squadre, compresa la fase finale, play-off e play-out, sono indetti dalla Federazione che ne fissa annualmente le date e ne regola e controlla lo svolgimento in conformità degli specifici regolamenti.

1.4.2 I campionati italiani a squadre si distinguono in:
a) campionato di serie A;
b) campionati di serie B;
c) campionati di serie C.

1.4.3 I campionati di serie A e B sono nazionali, la serie C è regionale.

1.4.4 La suddivisione del territorio nazionale in zone è la seguente:

A	unico girone	tutto il territorio italiano
B	uno o più gironi	tutto il territorio italiano

C uno o più gironi in ogni regione			
Valle d'Aosta	Alto Adige	Lazio	Campania
Piemonte	Trentino	Sardegna	Basilicata
Lombardia	Veneto	Abruzzo	Calabria
Liguria	Friuli-Venezia Giulia	Molise	Sicilia
Toscana	Emilia-Romagna	Puglia	
Umbria	Marche		

1.4.5 Per esigenze organizzative, il consiglio federale può autorizzare temporaneamente l'aggregazione di una regione con un altro raggruppamento.

Articolo 1.5 - Tornei individuali

1.5.1 La qualifica di torneo individuale è attribuita alle manifestazioni che prevedono una o più discipline di badminton e si suddividono nel seguente ordine:
a) superseries;
b) grand prix;
c) challenge;
d) open nazionali;
e) open internazionali.

1.5.2 I tornei individuali devono essere autorizzati dalla Federazione.

Articolo 1.6 - Tornei Master

1.6.1 La qualifica di torneo master è attribuita alle manifestazioni che prevedono una o più discipline di badminton e si suddividono nelle seguenti categorie:
a) master 35;
b) master 55.

1.6.2 I tornei master devono essere autorizzati dalla Federazione.

Articolo 1.7 - Tornei di Para-Badminton

1.7.1 La qualifica di torneo di para-badminton è attribuita alle manifestazioni che prevedono una o più discipline di badminton e si suddividono nelle seguenti categorie (Sport Class):
a) WH1;
b) WH2;
c) SL3;
d) SL4;
e) SU5;
f) SH6.

1.7.2 Le categorie possono essere raggruppate a seguito di un numero limitato di iscrizioni che non consentono il corretto svolgimento di una o più categorie (Combination of Classes).

1.7.3 Le discipline (Events: singolare maschile, singolare femminile, doppio maschile, doppio femminile e doppio misto) possono essere tra loro raggruppate a seguito di un numero limitato di iscrizioni che non consentono il corretto svolgimento di una o più discipline.

1.7.4 I tornei di para-badminton devono essere autorizzati dalla Federazione.

Articolo 1.8 - Tornei a squadre

1.8.1 La qualifica di torneo a squadre è attribuita alle manifestazioni che prevedono incontri intersociali con la formula indicata nel regolamento del torneo.

1.8.2 I tornei a squadre devono essere autorizzati dalla Federazione.

1.8.3 Per tornei e campionati sociali si intendono quelli promossi ~~dalle A.S.A.~~ dagli E.S.D. esclusivamente per i propri tesserati. Qualora se ne richieda l'approvazione, devono essere osservate le norme del regolamentotecnico sportivo.

Articolo 1.9 - Manifestazioni ed incontri internazionali

1.9.1 L'organizzazione delle manifestazioni ed incontri internazionali deve essere autorizzato della Federazione.

1.9.2 L'organizzazione di campionati europei o mondiali, di manifestazioni che assegnano punti per le classifiche internazionali sono di esclusiva competenza della Federazione, che può anche designare ~~un'A.S.A.~~ un E.S.D. sui campi della quale ha luogo, prescrivendo tutte le modalità tecniche ed organizzative della manifestazione.

Articolo 1.10 - Altre manifestazioni

1.10.1 Per altre manifestazioni si intendono le sfide, le partite, gli incontri o gare intersociali e quelli sociali compresi anche i campionati degli stessi.

1.10.2 Le manifestazioni, gli incontri o gare intersociali devono essere espressamente autorizzati dalla Federazione e possono essere aperte alla partecipazione straniera.

1.10.3 Per tornei e campionati sociali si intendono quelli promossi ~~dalle A.S.A.~~ dagli E.S.D. esclusivamente per i propri tesserati. Qualora se ne richieda l'approvazione, devono essere osservate le norme del regolamentotecnico sportivo.

Articolo 1.11 - Ingresso nell'area di gioco

1.11.1 Oltre ai giocatori interessati possono entrare nell'area di gioco gli allenatori, massimo due per ogni giocatore/coppia, che abbiano ottenuto almeno la qualifica di aiuto allenatore - 1° livello F.I.Ba. nelle seguenti manifestazioni:
- campionati italiani individuali assoluti, junior e under, master e para-badminton;
- campionati italiani a squadre di serie A e B;
- tornei individuali superseries e grand prix.

1.11.2 Possono altresì entrare nell'area di gioco, sempre affiancati da un tecnico con almeno la qualifica di aiuto allenatore - 1° livello F.I.Ba., i dirigenti sociali, ~~e~~ i medici sociali ed esclusivamente per i campionati italiani a squadre di serie A e B un qualsiasi componente della squadra presente nell'organico.

CAPO 2

APPROVAZIONE DELLE MANIFESTAZIONI - ISCRIZIONI

Articolo 2.1 - Approvazione federale

2.1.1 Per organizzare manifestazioni di badminton, ~~le A.S.A.~~ gli E.S.D. devono richiedere ed ottenere la preventiva approvazione della Federazione, che viene concessa per le manifestazioni indicate nell'articolo 1.1.

2.1.2 Solo per i Campionati regionali o provinciali individuali e a squadre, dopo averli indetti e averne richiesto l'organizzazione ~~alle ASA~~ agli E.S.D. del proprio territorio, in caso di nessuna disponibilità da parte loro, il Comitato/Delegato Regionale/Provinciale può richiedere ed ottenere la preventiva approvazione dalla Federazione per organizzarli direttamente.

2.1.3 ~~Le A.S.A. organizzatrici~~ Gli E.S.D. organizzatori ed i partecipanti sono tenuti alla stretta osservanza dei regolamenti federali e delle regole di badminton.

2.1.4 È fatto divieto ai tesserati di partecipare a manifestazioni non autorizzate, salvo che si tratti di tornei o campionati sociali, per i quali si applica il disposto del comma 1.6.3.

Articolo 2.2 - Modalità per l'approvazione

2.2.1 Per ottenere la prescritta approvazione, occorre farne domanda su modulo federale al quale vanno allegate:

a) il regolamento della manifestazione;
b) gli ufficiali di gara proposti per la manifestazione; i cui nominativi possono essere scelti solo tra gli ufficiali di gara abilitati per l'incarico ed elencati nell'albo federale;
c) il modulo federale di omologazione dell'impianto (palestra, palazzetto);
d) se si richiede l'autorizzazione e la pubblicazione del materiale sul sito federale, tutto il materiale di comunicazione (locandine, manifesti, depliant informativi, ecc.).

2.2.2 Nel regolamento della manifestazione devono essere indicati:

a) l'~~A.S.A.~~ E.S.D. richiedente la manifestazione e denominazione del torneo, l'organizzatore o il responsabile con indirizzo, numero telefonico, e-mail, eventuale indirizzo web, ecc;
b) luogo della gara (indirizzo palestra) città, provincia e regione;
c) data e ora inizio gara;
d) tipologia della manifestazione, se individuale o a squadre;
e) le categorie di età in programma e le discipline previste per le stesse;
f) se si richiede l'assegnazione del punteggio per le classifiche nazionali;
g) se è previsto il "numero chiuso" per la partecipazione con o senza waiting list;
h) termine di iscrizione (indicare la finestra di apertura e chiusura delle iscrizioni);
i) la formula di gara: con o senza tabelloni di qualificazione, numero dei posti (8-16-32-64) previsto per il tabellone principale e numero delle teste di serie previsto nelle singole discipline;
j) l'eventuale montepremi, precisando per quale categoria è previsto;
k) altre informazioni ritenute utili.

2.2.3 Le domande vanno inoltrate:

a) per i tornei superseries, grand prix, challenge, master e di para-badminton alla segreteria federale entro il 15 settembre per l'intera stagione sportiva successiva (1° gennaio - 31 dicembre);
b) per integrare i tornei challenge alla segreteria federale almeno 60 giorni prima della data di svolgimento;
c) per le manifestazioni, per le quali non è richiesta la pubblicazione nel calendario agonistico federale, le domande devono essere inoltrate alla segreteria federale almeno 30 giorni prima della data di svolgimento.

2.2.4 L'~~A.S.A. organizzatrice~~ E.S.D. organizzatore può diffondere il regolamento della manifestazione soltanto dopo l'approvazione federale.

2.2.5 L'~~A.S.A. organizzatrice~~ E.S.D. organizzatore deve prevedere, specificandolo nel modulo d'iscrizione, che all'atto dell'iscrizione alla manifestazione, ciascun partecipante accetti la pubblicazione e la divulgazione della propria immagine, sia attraverso fotografie che filmati, sui mezzi di diffusione federali, per gli scopi istituzionali della federazione.

2.2.6 L'~~A.S.A. organizzatrice~~ E.S.D. organizzatore, contestualmente alla richiesta di organizzazione di un torneo dovrà presentare alla segreteria federale copia del pagamento della somma prevista annualmente dalla Tabella Quote e Tasse. Qualora un torneo richiesto, non dovesse essere autorizzato dal Consiglio federale, la somma anticipata verrà rimborsata ~~alla A.S.A.~~ all'E.S.D. richiedente.

2.2.7 All'~~A.S.A. organizzatrice~~ E.S.D. organizzatore che dovesse annullare l'organizzazione di un torneo non verrà restituita la somma versata al momento della richiesta di organizzazione di un torneo e l'~~A.S.A. stessa~~ E.S.D. stesso verrà inoltre ~~deferita~~ deferito agli organi di giustizia sportiva per le eventuali sanzioni.

Articolo 2.3 - Iscrizioni: modalità e tasse

2.3.1 Qualunque tipo di iscrizione può essere fatta solo indicando nominativi di giocatori in possesso di tessera agonistica o non agonistica (per le sole manifestazioni promozionali) valida per l'anno sportivo in corso.

2.3.2 Le iscrizioni devono essere perfezionate esclusivamente sul "tournament software" entro i termini previsti dal regolamento delle gare.

2.3.3 È fatto divieto ai tesserati di iscriversi o essere iscritti a più manifestazioni individuali che si svolgono nella stessa settimana. In caso di annullamento di una manifestazione internazionale prima della scadenza delle iscrizioni ad una o più manifestazioni che si svolgeranno in Italia nella stessa settimana della manifestazione internazionale annullata, un giocatore che avrebbe partecipato in maglia azzurra alla manifestazione internazionale annullata può iscriversi ad una manifestazione in Italia.

2.3.4 Le iscrizioni devono essere fatte a cura dell'~~A.S.A.~~ E.S.D. a cui appartiene il tesserato. Per le manifestazioniinternazionali le iscrizioni vengono effettuate dalla Federazione, se partecipa con atleti della nazionale e ~~dalle A.S.A.~~ dagli E.S.D., previa autorizzazione della Federazione, negli altri casi.

2.3.5 Nessuna iscrizione può essere accettata scaduto il termine di chiusura.

2.3.6 Sono ammesse sostituzioni di un compagno nei doppi e nel doppio misto se pervengono per iscritto, per i campionati italiani alla segreteria federale 48 ore prima della data fissata per il sorteggio.

2.3.7 Dopo la compilazione del tabellone di gara, l'iscrizione effettuata, può essere revocata solo per iscritto.

2.3.8 È sempre obbligo dell'~~A.S.A.~~ E.S.D. verificare l'iscrizione dei propri giocatori.

2.3.9 All'atto dell'iscrizione deve essere pagata la tassa d'iscrizione stabilita; se non risulta versata all'atto della compilazione del tabellone, l'iscrizione non è valida.

2.3.10 Le tasse d'iscrizione non possono superare i massimali annualmente fissati dal consiglio federale ed in caso di definitiva interruzione per cause di forza maggiore le tasse di iscrizione non potranno essere restituite, anche nel caso in cui i giocatori non abbiamo ancora cominciato a giocare la manifestazione.

2.3.11 L'organizzatore della manifestazione è tenuto a versare alla Federazione la quota della tassa d'iscrizione, stabilita annualmente dal consiglio federale.

2.3.12 Le iscrizioni agli eventi di singolare nei tornei di para-badminton devono seguire il seguente schema:
- WH1: possono iscriversi giocatori classificati WH1;
- WH2: possono iscriversi giocatori classificati WH1 o WH2;
- SL3: possono iscriversi giocatori classificati SL3;
- SL4: possono iscriversi giocatori classificati SL3 o SL4;
- SU5: possono iscriversi giocatori classificati SL3 o SL4 o SU5;
- SH6: possono iscriversi giocatori classificati SH6.

2.3.13 Le iscrizioni agli eventi di doppio nei tornei di para-badminton devono seguire il seguente schema:
- DM, DF and DX Sport Class WH1-WH2 (massimo punteggio sommando i due giocatori 3): (WH1/WH1 o WH1/WH2);
- DM Sport Class SL3-SL4 (massimo punteggio sommando i due giocatori 7): (SL3/SL3, SL3/SL4);
- DF and DX Sport Class SL3-SU5 (massimo punteggio sommando i due giocatori 8) :(SL3/SL3, SL3/SL4 o SL3/SU5, SL4/SL4);
- DM Sport Class SU5: (SL3/SL3, SL3/SL4, SL3/SU5, SL4/SL4, SL4/SU5 o SU5/SU5).

2.3.14 Le iscrizioni nei tornei di para-badminton possono essere modificate dopo la classificazione dei giocatori. Le iscrizioni possono essere modificate nei seguenti casi:
- un giocatore già iscritto al torneo in una disciplina può essere inserito in un'altra disciplina;
- due giocatori iscritti al torneo come coppia possono essere separati e gestiti come iscrizioni come partner wanted;
- due giocatori iscritti al torneo come partner wanted possono essere accoppiati.

2.3.15 Le iscrizioni nei doppi nei tornei di para-badminton come partner wanted vengono accorpate tramite sorteggio da parte del giudice arbitro.

CAPO 3

MODALITÀ DI DISPUTA DELLE COMPETIZIONI

Articolo 3.1 - Generalità

3.1.1 Le manifestazioni, sia individuali sia a squadre, possono svolgersi con la formula ad eliminazione diretta (con tabelloni di estrazione ed eventuale qualificazione) o quella del doppio KO, oppure, in tutto o in parte, con la formula dei "gironi all'italiana".

3.1.2 L'adozione della formula risulta dal regolamento delle gare, oppure dal regolamento della manifestazione, che può prevedere anche un numero chiuso (numero massimo di giocatori ammessi nelle singole discipline), creando una waiting list nel caso in cui le iscrizioni superino tale numero. In tal caso, tutti i giocatori iscritti (tesserati alla F.I.Ba. e se torneo internazionale per federazioni estere) dovranno essere elencati nella graduatoria dei partecipanti in base alla loro classifica mondiale e/o nazionale, evidenziando quelli appartenenti alla waiting list. Se si applica la clausola del numero chiuso, l'organizzatore dovrà avvisare i giocatori iscritti che passano dalla waiting list all'elenco degli ammessi ed i giocatori non ammessi.

3.1.3 Tutte le gare devono disputarsi in impianti regolarmente omologati dalla F.I.Ba.. Le misure del campo etutte le altre modalità richieste per un regolare svolgimento dell'incontro sono quelle risultanti sul modulo di omologazione.

3.1.4 Per tutte le manifestazioni, la classifica da utilizzare è quella in vigore alla data della chiusura delle iscrizioni.

Articolo 3.2 - Durata delle manifestazioni

3.2.1 Qualsiasi manifestazione, sia individuale sia a squadre, deve concludersi entro il giorno fissato nell'invito o nel regolamento.

3.2.2 Tuttavia per cause di forza maggiore, le gare possono proseguire oltre l'orario fissato ma devono terminare il giorno stabilito.

3.2.3 Solo per causa di forza maggiore e con l'accordo di tutti i giocatori rimasti in gara e dell'organizzatore, il giudice arbitro ha facoltà di prolungare la manifestazione di un giorno.

Articolo 3.3 - Compilazione dei tabelloni

3.3.1 Alla compilazione dei tabelloni ed alla formazione dei gironi nelle competizioni individuali provvede, se non previsto diversamente dal regolamento della manifestazione, il giudice arbitro, alla data indicata nell'invito o nel regolamento della manifestazione.

3.3.2 I responsabili ~~delle A.S.A.~~ degli E.S.D. e i giocatori regolarmente iscritti hanno diritto di presenziare alle operazioni.

3.3.3 Per i campionati italiani i tabelloni sono compilati dalla segreteria federale e dopo un controllo da parte del giudice arbitro designato per la manifestazione sono consultabili nel sito internet della Federazione e su tournament software.

3.3.4 Per i campionati regionali e provinciali i tabelloni sono compilati dalla segreteria federale e sono consultabili nel sito internet della Federazione e su tournament software.

3.3.5 Per i tornei superseries, grand prix e challenge i tabelloni sono compilati dalla segreteria federale e sono consultabili nel sito internet della Federazione e su tournament software.

3.3.6 Il giudice arbitro effettua le operazioni di compilazione del tabellone nel seguente ordine cronologico:

a) compila una graduatoria dei giocatori/coppie iscritti, secondo le classifiche federali in vigore; gli eventuali giocatori N.C. vengono aggiunti in coda nel seguente ordine:
   - nei singolari delle categorie senior, junior, under e para precede il giocatore più giovane,
   - nei doppi delle categorie senior, junior, under e para precede la coppia con il giocatore più giovane,
   - nei singolari delle categorie master precede il giocatore più anziano,
   - nei doppi delle categorie master precede la coppia con il giocatore più anziano;

b) I giocatori/coppie eccedenti il numero massimo degli ammessi viene inserito nella lista delle riserve, tali giocatori/coppie possono essere ammessi al tabellone principale o a quelli di qualificazione quando avvengono ritiri di giocatori/coppie presenti nella lista degli ammessi;

c) determina il numero delle teste di serie e le dispone ai sensi dell'articolo 3.5;

d) colloca eventuali bye, ai sensi dell'articolo 3.4;

e) se la gara richiede un tabellone di qualificazione, sorteggia le posizioni (righe) dei qualificati Q1, Q2, Q3 ecc. sul tabellone principale ai sensi dell'articolo 3.6;

f) prepara i numeri cartoncini con numeri sul retro, sacchetto con numeri da tombola o simile) dei posti nel tabellone da riempire coi giocatori da sorteggiare;
g) effettua l'estrazione nel modo seguente:
   - una persona legge il primo nome della graduatoria non testa di serie;
   - una seconda persona estrae il numero del posto sul tabellone;
h) compila il tabellone con i giocatori disponendoli nei posti estratti;
i) sorteggia finché possibile, il numero uno e il numero due di una nazione o ~~A.S.A.~~ E.S.D. nella metà alta e nella metà bassa del tabellone principale;
j) quando il sorteggio dia luogo all'accoppiamento di due giocatori/coppie ~~della stessa A.S.A.~~ dello stesso E.S.D., nel primo turno di gioco (in caso di tabellone con qualificazione vale solo per il tabellone di qualificazione) il sorteggiato viene spostato, per una sola volta, al primo numero successivo libero del tabellone; a questo fine, il numero 1 del tabellone da 8, 16, 32, 64, ecc. posti si considera successivo al numero 8, 16, 32, 64, ecc.;
k) per le coppie formate da giocatori di ~~diverse A.S.A.~~ diversi E.S.D. o nazioni non viene applicato il comma precedente.

Le operazioni di cui alle lettere e), f) e g) non occorrono, se la compilazione è fatta con mezzi elettronici.

3.3.7 Quando sia stato commesso un errore e le gare non siano ancora iniziate, il sorteggio e la compilazione del tabellone deve essere ripetuta.

Articolo 3.4 - Regola dei posti non occupati nel tabellone

3.4.1 I posti non occupati da giocatori nel tabellone, chiamati bye, vengono contrassegnati con "bye".
3.4.2 Se il numero degli iscritti è pari ai posti in tabellone, non vi sono bye.
3.4.3 Se il numero degli iscritti è inferiore ai posti del tabellone, i casi sono due:
a) i bye sono pari o inferiori al numero delle teste di serie;
b) i bye sono superiori al numero delle teste di serie.
3.4.4 Nel caso a) tutti i bye vengono assegnati alle teste di serie, se sono pari alle stesse; se sono in numero inferiore, i bye vengono assegnati alle prime teste di serie.
3.4.5 Nel caso b), dopo aver assegnato un bye a ciascuna testa di serie, i rimanenti vengono assegnati nell'ordine ai giocatori che seguono le teste di serie nella graduatoria delle iscrizioni.

Articolo 3.5 - Teste di serie

3.5.1 In tutte le manifestazioni aperte ai giocatori classificati, la compilazione del tabellone viene effettuata con il sistema delle teste di serie, che vengono assegnate in base alle classifiche in vigore.
3.5.2 Il numero e la determinazione delle teste di serie vengono stabiliti nel regolamento delle gare oppure nel regolamento della manifestazione. Quest'ultimo può anche stabilire la facoltà del giudice arbitro, accertato il livello alto di un giocatore iscritto, seppur non presente in alcuna classifica, di inserire lo stesso tra le teste di serie, escludendo le prime due posizioni.
3.5.3 Nelle manifestazioni, se non diversamente indicato nel regolamento, l'applicazione di tale sistema è lasciata alla personale valutazione del giudice arbitro.
3.5.4 Nei tabelloni le teste di serie, a secondo il numero previsto dal regolamento delle gare o dal regolamento della manifestazione, vengono posizionate:

TABELLONE DA 4

n. delle teste di serie	posizione della testa di serie n. 1
1	riga 1

TABELLONE DA 8

n. delle teste di serie	posizione della testa di serie n. 1	posizione della testa di serie n. 2
2	riga 1	riga 8

TABELLONE DA 16

n. delle teste di serie	posizione della testa di serie n. 1	posizione della testa di serie n. 2	posizione delle teste di serie n. 3 / 4
4	riga 1	riga 16	righe 5, 12

TABELLONE DA 32

n. delle teste di serie	posizione della testa di serie n. 1	posizione della testa di serie n. 2	posizione delle teste di serie n. 3 / 4	posizione delle teste di serie n. 5 / 8
8	riga 1	riga 32	righe 9, 24	righe 5, 13, 20, 28

TABELLONE DA 64

n. delle teste di serie	posizione della testa di serie n. 1	posizione della testa di serie n. 2	posizione delle teste di serie n. 3 / 4	posizione delle teste di serie n. 5 / 8	posizione delle teste di serie n. 9 / 16
16	riga 1	riga 64	righe 17, 48	righe 9, 25, 40, 56	righe 5, 13, 21, 29, 36, 44, 52, 60

3.5.5 Le teste di serie n. 3 e 4, le teste di serie n. 5, 6, 7 e 8 e le teste di serie n. 9, 10, 11, 12, 13, 14, 15 e 16 sono sorteggiate tra di loro per le posizioni (righe) a loro riservate.

Articolo 3.6 - Tabellone di qualificazione

3.6.1 Quando un regolamento prevede un tabellone con un numero prefissato di giocatori, e questo viene superato dalle iscrizioni, può essere adottato il sistema del tabellone di qualificazione, secondo le seguenti norme:

a) chiuse le iscrizioni, i giocatori che occupano le migliori posizioni nella graduatoria dei valori sono ammessi direttamente alla disputa del tabellone principale. Il numero di detti giocatori è pari ai posti del tabellone meno il numero dei posti riservati ai qualificati;
b) tutti gli altri giocatori disputano uno o più tabelloni o gironi di qualificazione per l'attribuzione dei posti previsti nel tabellone principale;
c) per la formazione del tabellone, dei tabelloni o dei gironi di qualificazione il sorteggio viene effettuato ai sensi dell'articolo 3.3, tenendo conto dei giocatori già inseriti sul tabellone principale;
d) per completare il tabellone principale, i giocatori che hanno superato la qualificazione vanno ad occupare i posti Q1, Q2, Q3, ecc. a loro riservati.

3.6.2 Le posizioni (righe) dei posti Q1, Q2, Q3 ecc. nel tabellone principale sono sorteggiati immediatamente dopo aver inserito le teste di serie:

- nel tabellone da 8: una nella prima metà e una nella seconda metà del tabellone;
- nel tabellone da 16: due nella prima metà e due nella seconda metà del tabellone;
- nel tabellone da 32: 4 nella prima metà e 4 nella seconda metà del tabellone;
- nel tabellone da 64: 4 nella prima metà e 4 nella seconda metà del tabellone;
- nel tabellone da 24 aperto: 8 Q nelle righe 4, 8, 12, 16, 17, 21, 25, 29.

Al primo turno del tabellone principale non possono incontrarsi due qualificati. Il sorteggio delle posizioni dei qualificati non tiene conto di un eventuale accoppiamento di giocatori ~~della stessa A.S.A.~~ dello stesso E.S.D. o nazione.

Articolo 3.7 - Gironi

3.7.1 I gironi, denominati anche gironi all'italiana, possono essere semplici o completi.

3.7.2 Nel girone semplice ogni concorrente (giocatore o squadra) incontra tutti gli altri una sola volta.

3.7.3 Nel girone completo ogni concorrente (giocatore o squadra) incontra tutti gli altri due volte (andata e ritorno). Se si tratta di gara a squadre che si gioca sui campi ~~delle A.S.A.~~ degli E.S.D. partecipanti, ogni squadra incontra le altre una volta sul proprio campo ed una volta sul campo avverso.

3.7.4 L'ordine di svolgimento degli incontri è quello sotto indicato se non diversamente disposto nel regolamento della manifestazione, ma se alla gara partecipano squadre di ~~una stessa A.S.A.~~ uno stesso E.S.D., l'incontro fra queste deve svolgersi al primo turno.

Gironi	
girone da 3 (3 turni, 3 incontri)	1° turno: 2-3, riposa 1 2° turno: 1-2, riposa 3 3° turno: 1-2, riposa 2
girone da 4 (3 turni, 6 incontri)	1° turno: 1-4, 2-3 2° turno: 1-2, 3-4 3° turno: 1-3, 2-4
girone da 5 (5 turni, 10 incontri)	1° turno: 2-5, 3-4, riposa 1 2° turno: 1-2, 3-5, riposa 4 3° turno: 1-3, 4-5, riposa 2 4° turno: 1-4, 2-3, riposa 5 5° turno: 1-5, 2-4, riposa 3
girone da 6 (5 turni, 15 incontri)	1° turno: 1-6, 2-5, 3-4 2° turno: 1-2, 3-5, 4-6 3° turno: 1-3, 2-6, 4-5 4° turno: 1-4, 2-3, 5-6 5° turno: 1-5, 2-4, 3-6
girone da 7 (7 turni, 21 incontri)	1° turno: 2-7, 3-6, 4-5, riposa 1 2° turno: 1-2, 3-7, 4-6, riposa 5 3° turno: 1-3, 4-7, 5-6, riposa 2 4° turno: 1-4, 2-3, 5-7, riposa 6 5° turno: 1-5, 2-4, 6-7, riposa 3 6° turno: 1-6, 2-5, 3-4, riposa 7 7° turno: 1-7, 2-6, 3-5, riposa 4
girone da 8 (7 turni, 28 incontri)	1° turno: 1-8, 2-7, 3-6, 4-5 2° turno: 1-2, 3-7, 4-6, 5-8 3° turno: 1-3, 2-8, 4-7, 5-6 4° turno: 1-4, 2-3, 5-7, 6-8 5° turno: 1-5, 2-4, 3-8, 6-7 6° turno: 1-6, 2-5, 3-4, 7-8 7° turno: 1-7, 2-6, 3-5, 4-8
girone da 9 (9 turni, 36 incontri)	1° turno: 2-9, 3-8, 4-7, 5-6, riposa 1 2° turno: 1-2, 3-9, 4-8, 5-7, riposa 6 3° turno: 1-3, 4-9, 5-8, 6-7, riposa 2 4° turno: 1-4, 2-3, 5-9, 6-8, riposa 7 5° turno: 1-5, 2-4, 6-9, 7-8, riposa 3 6° turno: 1-6, 2-5, 3-4, 7-9, riposa 8 7° turno: 1-7, 2-6, 3-5, 8-9, riposa 4 8° turno: 1-8, 2-7, 3-6, 4-5, riposa 9 9° turno: 1-9, 2-8, 3-7, 4-6, riposa 5
girone da 10 (9 turni, 45 incontri)	1° turno: 1-10, 2-9, 3-8, 4-7, 5-6 2° turno: 1-2, 3-9, 4-8, 5-7, 6-10 3° turno: 1-3, 2-10, 4-9, 5-8, 6-7 4° turno: 1-4, 2-3, 5-9, 6-8, 7-10 5° turno: 1-5, 2-4, 3-10, 6-9, 7-8 6° turno: 1-6, 2-5, 3-4, 7-9, 8-10 7° turno: 1-7, 2-6, 3-5, 4-10, 8-9 8° turno: 1-8, 2-7, 3-6, 4-5, 9-10 9° turno: 1-9, 2-8, 3-7, 4-6, 5-10
L'ipotesi sopra illustrata è relativa a gironi semplici (cioè di sola andata). Per i gironi completi (cioè di andata e ritorno) quanto sopra vale per la sola andata; la squadra prima nominata gioca in casa. Per il ritorno è sufficiente, per ogni incontro, invertire il primo numero con il secondo.	

3.7.5 Se il giocatore è contraddistinto da un numero di graduatoria, questo non è indicativo della successione temporale degli incontri.

3.7.6 Se al termine del girone vi sono due o più giocatori/coppie o squadre con pari punti, per determinare la graduatoria si tiene conto, in successione fino a dirimere la parità, dei seguenti parametri:

- gare individuali
a) vincente degli scontri diretti;
b) partite vinte;
c) giochi vinti;
d) punti vinti;
e) sorteggio.

- incontri intersociali
a) vincente degli incontri intersociali diretti;
b) partite vinte;
c) giochi vinti;
d) punti vinti;
e) sorteggio.

3.7.7 Il conteggio di cui alle lettere b), c) e d) del comma precedente si intende come differenza fra partite, giochi o punti vinti e quelli persi.

3.7.8 Se vi sono più di due giocatori/coppie o squadre con pari punti e il primo spareggio determina il solo vincitore, per i rimanenti si ricomincia di applicare nell'ordine i parametri.

Articolo 3.8 - Ritiri e promozioni nei tabelloni

3.8.1 Prima del sorteggio dei tabelloni qualora un giocatore/coppia si dovesse ritirare da una manifestazione, tutti i giocatori/coppie che seguivano nella lista degli ammessi avanzano di tante posizioni quante sono i ritiri e di conseguenza vengono promossi un numero di giocatori/coppie, se presenti nella lista delle riserve, pari al numero dei ritiri. Il sorteggio dei tabelloni viene quindi effettuato con liste di ammessi che comprendono anche i giocatori/coppie promossi.

3.8.2 Una volta sorteggiati i tabelloni qualora un giocatore/coppia si dovesse ritirare da una manifestazione, il suo posto viene occupato dal primo giocatore/coppia presente nelle liste delle riserve. Qualora dovessero esserci più ritiri nella stessa specialità le posizioni che saranno occupate dai giocatori/coppie promossi vengono sorteggiate tra quelle lasciate libere dai giocatori/coppie ritirati.

3.8.3 Nei campionati italiani individuali i ritiri e quindi le promozioni dalla lista delle riserve sono possibili fino alla riunione con ~~le A.S.A.~~ gli E.S.D.

3.8.4 Nei tornei superseries i ritiri e quindi le promozioni dalla lista delle riserve sono possibili fino alla riunione ~~ASA~~ degli E.S.D. da svolgersi il venerdì sera o il sabato mattina prima della manifestazione anche in maniera telematica (videoconferenza).

3.8.5 Il ritiro di un giocatore/coppia iscritto ad una manifestazione dopo il sorteggio dei tabelloni comporta lo stesso il pagamento della quota di iscrizione agli organizzatori ed il deferimento agli organi di giustizia sportiva per i provvedimenti sanzionatori del caso.

3.8.6 Il ritiro di un giocatore da una disciplina comporta il suo ritiro da tutta la manifestazione. Qualora a ritirarsi dovesse essere uno dei due giocatori di una qualsiasi disciplina di doppio, il compagno potrà continuare a disputare le altre discipline.

Articolo 3.9 - Ordine e orario di gioco

3.9.1 L'ordine e l'orario di gioco è predisposto dal giudice arbitro in relazione al numero dei giocatori, dei campi e delle partite ed alla durata della manifestazione. Il giudice arbitro deve preventivamente comunicare ai giocatori, all'inizio della manifestazione, il luogo ove essi trovano visibilmente affisso, l'ordine e l'orario di gioco, da lui sottoscritto.

3.9.2 L'ordine e l'orario di gioco può essere giornaliero o per tutta la manifestazione.

3.9.3 L'ordine di gioco, che i giocatori sono tenuti ad osservare strettamente presentandosi pronti a giocare almeno 15 minuti prima dell'ora fissata, può essere modificato, in via eccezionale o per necessità, soltanto dal giudice arbitro.

3.9.4 Le variazioni dell'ordine o dell'orario di gioco vengono comunicati dal giudice arbitro con l'annuncio verbale e la pubblicazione nel luogo predisposto.

Articolo 3.10 - Riposi

3.10.1 Nelle manifestazioni individuali e a squadre il giocatore ha diritto, per partite che si disputano nella stessa giornata, ad un riposo di 30 minuti tra una partita e l'altra e di 10 ore tra partite programmate in giorni diversi.

Articolo 3.11 - Ritardo nel presentarsi in campo

3.11.1 Il giocatore che non si presenta in campo all'ora stabilita, pronto per giocare, è dichiarato perdente dal giudice arbitro ed è escluso dalla gara, se si tratta di una manifestazione individuale ad eliminazione diretta.

3.11.2 Il giudice arbitro a sua discrezione può, dopo la seconda chiamata da effettuarsi 5 minuti dopo la prima, ed in casi eccezionali o di forza maggiore, ammettere un giocatore a disputare la partita, salvo il deferimento all'organo di giustizia competente per l'eventuale adozione di provvedimenti disciplinari.

Articolo 3.12 - Non presente, ritiro e abbandono dalla gara

3.12.1 Il giocatore iscritto in una gara, che non si è presentato in campo per la prima partita è dichiarato “non presente” e viene contrassegnato con le lettere “NP” ed è considerato tale per tutta la manifestazione.
3.12.2 Il giocatore presente, che si ritira prima di giocare una partita del tabellone è dichiarato “ritirato” e viene contrassegnato con le lettere “RIT”.
3.12.3 Il giocatore non presente (NP o RIT) è elencato in fondo della graduatoria dei risultati.
3.12.4 Se non diversamente specificato nel regolamento della manifestazione, il giocatore iscritto che abbandona la gara dopo aver giocato la prima partita è dichiarato “ritirato”, ma rimane nella graduatoria dei risultati. L’avversario passa il turno con la sigla WO (walk over).

Articolo 3.13 - Arbitraggio dei giocatori

3.13.1 Se difettano o vengono a mancare gli arbitri designati, il giudice arbitro può affidare l’incarico ai giocatori iscritti alla manifestazione o ad altri tesserati.
3.13.2 Se, comunque, non vengono reperiti arbitri, i giocatori sono tenuti ad auto arbitrare le proprie partite.
3.13.3 In caso di rifiuto ingiustificato o di inadempienza all’impegno assunto, il giudice arbitro può deferire il giocatore all’organo di giustizia competente.

CAPO 4

DIREZIONE E CONTROLLO DELLE MANIFESTAZIONI

Articolo 4.1 - Obbligatorietà della presenza dell'ufficiale di gara

4.1.1 Ogni manifestazione agonistica federale o autorizzata dalla Federazione deve svolgersi in presenza di ufficiali di gara.

4.1.2 La loro designazione, i loro doveri e compiti sono descritti nel regolamento degli ufficiali di gara.

4.1.3 Il giudice arbitro è tenuto ad effettuare il controllo delle tessere prima della gara ed in caso di mancata esibizione della stessa deve richiedere la dichiarazione sub iudice su apposito modulo federale. Inoltre deve controllare la conformità dell'impianto di gara con le caratteristiche indicate nel modulo di omologazione, che l'~~A.S.A.~~ E.S.D. è tenuta a presentare in copia.

Articolo 4.2 - Commissione nazionale gare e campionati

4.2.1 La commissione nazionale gare e campionati è l'organo competente per tutte le decisioni inerenti alla gestione delle gare e dei campionati che non siano esplicitamente demandate al consiglio federale.

4.2.2 In particolare la commissione svolge i seguenti compiti:

a) propone il calendario agonistico federale coordinandolo con le date delle attività internazionali;
b) propone le assegnazioni delle gare, e di eventuali play-off e play-out dei campionati a squadre;
c) propone l'autorizzazione dei tornei di livello superseries, grand prix e challenge richiesti ~~dalle A.S.A.~~ dagli E.S.D.;
d) prende visione e ne verifica la rispondenza ai Regolamenti federali, approvandoli, di inviti a manifestazioni e regolamenti di tutte le manifestazioni inserite nel calendario agonistico federale;
e) coordina i calendari federali regionali;
f) elabora i calendari della serie A e B del campionato a squadre;
g) decide o conferma le richieste di spostamento/inversione di campo gare del campionato a squadre e fissa la data del recupero;
h) controlla i tabelloni ed i risultati di tutte le gare del calendario agonistico federale e ne omologa i risultati;
i) controlla i referti arbitrali di tutte le manifestazioni di badminton;
j) trasmette attraverso la segreteria federale eventuali reclami, contestazioni, segnalazioni, ecc. agli organi di giustizia;
k) comunica attraverso la segreteria federale agli interessati sanzioni e/o provvedimenti disciplinari (pubblicati negli atti ufficiali);
l) pubblica attraverso la segreteria federale i comunicati relativi a:
   - calendario agonistico federale;
   - risultati delle gare;
   - classifiche;
   - decisioni e pareri omessi;
   - comunica informazioni varie riguardanti il settore.

4.2.3 Contro le decisioni della commissione nazionale gare e campionati è possibile presentare ricorso al giudice sportivo nazionale che opera in questo caso come organo di 2^ istanza.

CAPO 5

QUADRI TECNICI FEDERALI

Articolo 5.1 - Quadri Tecnici Federali

5.1.1 Nella pianificazione, organizzazione e realizzazione delle manifestazioni di badminton svolgono mansioni necessarie al corretto svolgimento delle stesse i seguenti quadri tecnici federali:

a) giudice arbitro;
b) vice giudice arbitro;
c) arbitro;
d) aiuto arbitro;
e) giudice di servizio;
f) giudice di linea;
g) direttore di gara;
h) ispettore di campo;
i) addetto agli arbitri;
j) speaker;
k) addetto alla promozione;
l) omologatore campi e attrezzature sportive;
m) addetto all'area e alle attrezzature di gioco (organizzazione logistica);
n) addetto alla sicurezza atleti;
o) addetto trasporto atleti;
p) addetto all'antidoping;
q) addetto assistenza atleti disabili;
r) classificatori atleti paralimpici;
s) addetto alla segreteria;
t) docenti formatori sportivi.

Articolo 5.2 - Giudice Arbitro

5.2.1 Il Giudice Arbitro è, come previsto dal Regolamento Ufficiali di Gara, l'arbitro designato per dirigere la manifestazione approvata dalla F.I.Ba. È l'ufficiale più alto in grado della manifestazione ed ha la responsabilità di tutto l'evento con la facoltà di prendere decisioni definitive e vincolanti. Il giudice arbitro nella manifestazione non può ricoprire nessun altro ruolo o incarico.

Articolo 5.3 - Vice Giudice Arbitro

5.3.1 Il Vice Giudice Arbitro è l'arbitro designato per coadiuvare il Giudice Arbitro ed in sua assenza, anche temporanea, ne fa le veci.

Articolo 5.4 - Arbitro

5.4.1 L'arbitro, come previsto dal Regolamento Ufficiali di Gara, viene incaricato dal Giudice Arbitro per dirigere i singoli incontri presenti nelle manifestazioni di 1^, 2^ e 3^ fascia approvate dalla F.I.Ba..

Articolo 5.5 - Aiuto Arbitro

5.5.1 L'aiuto arbitro, come previsto dal Regolamento Ufficiali di Gara, può svolgere il proprio ruolo nelle manifestazioni di 2^ e 3^ fascia effettuate in Italia sotto la supervisione di un arbitro esperto.

Articolo 5.6 - Giudice di Servizio

5.6.1 Il Giudice di Servizio è l'arbitro, come previsto dal Regolamento Ufficiali di Gara, che viene incaricatodal Giudice Arbitro a svolgere il ruolo di giudice di servizio durante i singoli incontri presenti nelle manifestazioni di 1^, 2^ e 3^ fascia approvate dalla F.I.Ba..

Articolo 5.7 - Giudice di Linea

5.7.1 Il Giudice di Linea, come previsto dal Regolamento Ufficiali di Gara, può svolgere il proprio ruolo nelle manifestazioni di 1^, 2^ e 3^ fascia approvate dalla F.I.Ba..

Articolo 5.8 - Direttore di Gara

5.8.1 Il direttore di gara è il tesserato designato, come previsto dal Regolamento Ufficiali di Gara, a dirigerela manifestazione approvata dalla F.I.Ba.. In caso di assenza del giudice arbitro, di un suo assistente odi un ispettore di campo, il direttore di gara ne assume le funzioni. Il direttore di gara nellamanifestazione non può ricoprire altri ruoli o incarichi e, in manifestazioni importanti, è possibile nominare un suo assistente e collaboratori.

Articolo 5.9 - Ispettore di Campo

5.9.1 L'ispettore di campo è un ufficiale di gara che viene incaricato dal Responsabile del Settore Ufficiali di Gara ed ha il ruolo di supervisionare il regolare svolgimento delle manifestazioni. Durante l'evento, quando presente, deve collaborare con il giudice arbitro in campo tecnico e, in mancanza dell'assistente del giudice arbitro, lo sostituisce in caso di assenza temporanea.

Articolo 5.10 - Addetto agli Arbitri

5.10.1 L'addetto agli Arbitri è incaricato dagli organizzatori e rimane a disposizione per qualsiasi richiesta degli ufficiali di gara per tutta la durata della manifestazione.

Articolo 5.11 - Speaker

5.11.1 Lo speaker è incaricato dagli organizzatori ed è responsabile di comunicare al pubblico/atleti e tecnici, attraverso gli altoparlanti, le modalità di svolgimento della manifestazione, la sequenza degli incontri, delle premiazioni, di tutte le comunicazioni inerenti il corretto svolgimento delle manifestazioni di badminton e di qualsiasi informazione di pubblica utilità.

Articolo 5.12 - Addetto alla promozione

5.12.1 L'addetto alla promozione è incaricato dagli organizzatori per il supporto delle attività sportive/organizzative (ad esempio gestisce la presenza delle scuole negli eventi) e per la gestione degli strumenti che permettano di valorizzare l'evento/attività svolta (ad esempio aggiornamento dei risultati) e per la gestione dei social media.

Articolo 5.13 - Omologatore campi e attrezzature sportive

5.13.1 L'omologatore Impianti è il soggetto, come previsto dal Regolamento Omologazione Impianti, che a seguito di sopralluogo verificherà l'esistenza delle condizioni di omologabilità dell'impianto, che è incaricato dagli organizzatori di allestire e verificare la corrispondenza dei campi e delle attrezzature sportive alle norme in vigore e che è dedicato alla preparazione e al controllo delle attrezzature sportive.

Articolo 5.14 - Addetto all'area e alle attrezzature di gioco (organizzazione logistica)

5.14.1 L'addetto all'area e alle attrezzature di gioco è incaricato dagli organizzatori al trasporto, alla gestionee alla custodia del materiale e delle attrezzature in occasione di manifestazioni sportive, raduni e allenamenti e per l'allestimento e il disallestimento dell'area di gioco in conformità a quanto previsto dai regolamenti federali, per l'allestimento, gestione e disallestimento di tutti i materiali informatici utili alla gestione della manifestazione in maniera elettronica (linea internet, tablet per ufficiali di gara, schermi per visualizzazione punteggi a bordo campo, streaming, ecc), per la visualizzazione del punteggio sul campo in cui opera per tutta la durata dei singoli incontri quando non presenti strumenti informatici, per la gestione dei volani e dell'incordatura delle racchette e per tutte le altre necessità utili al regolare svolgimento della manifestazione. Rimane a disposizione del Giudice Arbitro per tutta la durata della manifestazione.

Articolo 5.15 - Addetto alla sicurezza atleti

5.15.1 L'addetto alla sicurezza degli atleti è incaricato dagli organizzatori di mettere in atto tutte le procedure necessarie a garantire la sicurezza degli atleti durante lo svolgimento delle manifestazioni.

Articolo 5.16 - Addetto al trasporto atleti

5.16.1 L'addetto al trasporto atleti è incaricato dagli organizzatori di garantire i corretti spostamenti degli atleti da stazione/aeroporto di arrivo/partenza, all'hotel ufficiale ed alle sedi di allenamento e/o gara.

Articolo 5.17 - Addetto all'antidoping

5.17.1 L'addetto all'antidoping è incaricato di identificare l'atleta da sottoporre al controllo antidoping, eseguire la notifica e tenere sotto osservazione l'atleta fino al suo arrivo alla sala del controllo antidoping in conformità alla normativa della World Antidoping Agency (WADA)

Articolo 5.18 - Addetto all'assistenza agli atleti disabili

5.18.1 L'addetto all'assistenza agli atleti disabili è incaricato dell'assistenza del paratleta e della gestione degli ausili sportivi adottati dal singolo per lo svolgimento dell'attività di para-badminton.

Articolo 5.19 - Classificatori atleti paralimpici

5.19.1 Il classificatore degli atleti paralimpici è un addetto, autorizzato e certificato dalla federazione, per la classificazione dei vari atleti paralimpici nelle singole categorie di disabilità di appartenenza.

Articolo 5.20 - Addetto alla segreteria organizzativa eventi e manifestazioni sportive

5.20.1 L'addetto alla segreteria è incaricato dagli organizzatori o dall'associazione di raccogliere i risultati sportivi, di programmare le gare, di gestire le gare, di gestire le graduatorie, di effettuare rilevazioni statistiche, di raccogliere le quote versate dai soci, associati, praticanti e frequentatori e di tenere la prima nota contabile, di conservare i documenti amministrativi e non (fatture, ricevute, rimborsi spese, certificati medici-sportivi, ecc).

Articolo 5.21 - Docenti formatori sportivi

5.21.1 I docenti formatori sportivi sono i soggetti addetti all'attività di formazione, strumento utile per l'informazione e l'aggiornamento dei quadri tecnici e dirigenziali.

CAPO 6

DOCUMENTI

Articolo 6.1 - Documenti

6.1.1 La documentazione di ogni tipo di manifestazione è a carico del giudice arbitro che deve conservarla in originale o in copia per almeno 30 giorni.

6.1.2 Nella classifica dei risultati, il giocatore “non presente” è contrassegnato con la sigla “NP” al posto del numero di piazzamento e deve essere elencato in fondo alla graduatoria. Lo stesso vale anche per il giocatore ritiratosi (RIT) prima di aver giocato una partita del tabellone.

6.1.3 Al termine delle manifestazioni di competenza nazionale e per i tornei organizzati ~~dalle A.S.A.~~ dagli E.S.D. che assegnano punti nelle classifiche, deve essere spedita alla segreteria federale, entro 24 ore a mezzo e-mail, la seguente documentazione:

a) il rapporto del giudice arbitro,
b) i risultati di gara generati dal programma tournament software, o
c) i verbali degli incontri intersociali insieme al modulo composizione della squadra;
d) l’elenco dei giocatori sub iudice;
e) l’elenco dei giocatori assenti e sostituiti;
f) l’elenco dei giocatori ammoniti con il relativo motivo;
g) il file .tp della manifestazione con i risultati di gara per i tornei e campionati individuali;
h) il report con gli arbitraggi effettuati dagli ufficiali di gara presenti generato dal programma tournament software.

6.1.4 Per le manifestazioni di competenza regionale, al termine delle stesse, deve essere spedita al comitato/delegato regionale ed alla segreteria federale la documentazione di cui ai punti b) e c) dell’art. 6.1.3, entro 24 ore a mezzo e-mail. I documenti di cui ai punti a), b), c), d), e), f), g) sono da inviare alla segreteria federale entro 24 ore a mezzo e-mail.

6.1.5 Per le manifestazioni di competenza provinciale, al termine delle stesse, deve essere spedita al comitato/delegato provinciale e regionale e alla segreteria federale la documentazione di cui ai punti b) e c) dell’art. 6.1.3, entro 24 ore a mezzo e-mail. I documenti di cui ai punti a), b), c), d), e), f), g) sono da inviare alla segreteria federale entro 24 ore a mezzo e-mail.

6.1.6 La documentazione deve riportare la scansione della firma del giudice arbitro.

CAPO 7

CODICE DI CONDOTTA PER I GIOCATORI

Articolo 7.1 - Il Codice ed i suoi obiettivi

7.1.1 Il codice di condotta della Federazione, in sintonia con i principi espressi dal Codice di Comportamento Sportivo del Coni, specifica i doveri fondamentali, inderogabili ed obbligatori, di lealtà, correttezza e probità previsti e sanzionati dallo statuto e dai regolamenti.

7.1.2 Gli obiettivi di questo codice sono:

a) garantire e mantenere una buona e ordinata gestione e condotta delle manifestazioni federali o autorizzate dalla Federazione, garantire i diritti dei giocatori ed i reciproci diritti della F.I.Ba., degli sponsor e del pubblico;
b) preservare il buon nome della Federazione e l'integrità del badminton sul territorio nazionale.

Articolo 7.2 - Applicabilità

7.2.1 Questo codice è applicabile a tutte le manifestazioni autorizzate dalla Federazione ed ai giocatori che vi partecipano.

7.2.2 Tutti i giocatori, sono in qualsiasi momento, soggetti al Codice di Comportamento Sportivo del Coni, al codice di condotta ed ai regolamenti della Federazione.

7.2.3 Il giocatore che commetta una qualsiasi infrazione ai sensi degli articoli 6.3, 6.4 e 6.5 è considerato responsabile di aver infranto questo codice. Le infrazioni del codice costituiscono la base per un provvedimento disciplinare contro il giocatore.

Articolo 7.3 - Infrazioni di partecipazione

7.3.1 Sono da considerare infrazioni di partecipazione:

a) **ritiro in ritardo**: ritirarsi sia dal tabellone di qualificazione che da quello principale, dopo che questi siano stati esposti, senza l'evidenza o la prova in "buona fede" di incidente, malattia, lutto o situazione di emergenza.
b) **doppia iscrizione**: iscriversi o essere iscritti a due o più manifestazioni che si svolgono in date coincidenti del calendario agonistico, ove per coincidenti si intendono anche quelle disputate in due giorni diversi ma nello stesso fine settimana di gare.
c) **giocare dopo aver dichiarato l'indisponibilità a causa di** infortunio: ritirarsi da un successivo torneo a causa di infortunio o malattia e giocare in un qualsiasi torneo di badminton durante il periodo tra la data di notifica e il suddetto torneo dal quale il giocatore si è ritirato.
d) **abbandono anticipato del torneo**: pianificare le trasferte di viaggio venendo meno all'obbligo di giocare gli incontri già programmati o non rispettare l'impegno di sottoporsi ai test antidoping.
e) **mancata consegna del certificato medico agonistico**: presentarsi ai campionati italiani individuali o ai play-off e play-out dei campionati italiani a squadre e non consegnare al giudice arbitro designato il certificato medico di idoneità specifica all'attività sportiva agonistica.

Articolo 7.4 - Infrazioni in gara

7.4.1 Sono da considerare infrazioni in gara:

a) **condotta inappropriata**: comportamenti non onorevoli o contrari allo spirito sportivo in occasione di una qualsiasi manifestazione autorizzata dalla Federazione.
b) **infrazione per il vestiario**: indossare abiti non conformi alle specifiche dell'abbigliamento tecnico per il badminton, contrari al decoro oppure alle norme su pubblicità e vestiario indicate nel successivo capo 7.
c) **non terminare la partita**: non terminare la partita che si sta giocando a meno che non sussista palese impedimento.
d) **arrivo in ritardo per la partita o mancata presentazione:** arrivare in ritardo o non presentarsi per la partita.
e) **ritiro parziale**: ritirarsi da una specialità o categoria di una manifestazione, continuando a giocare in altra/e categoria/specialità salvo cause di forza maggiore come l'infortunio del compagno nei doppi.

f) **non giocare al meglio delle proprie forze**: non giocare al meglio le proprie forze per vincere una partita.
g) **cercare di influenzare i giudici di linea**: influenzare o cercare di influenzare in qualsiasi forma e maniera le decisioni dei giudici di linea, in particolar modo con gesti o minacce verbali.
h) **chiedere suggerimenti ai tecnici**: chiedere suggerimenti ai tecnici durante il gioco, quando non consentito dalle regole. Comunicazioni, verbali o gestuali, tra giocatore e tecnici possono essere considerate come suggerimenti.
i) **mancata partecipazione alla conferenza stampa**: non presentarsi ad una conferenza stampa organizzata dopo la conclusione della partita, sia che il giocatore sia il vincente o il perdente, salvo i casi in cui il giocatore non sia infortunato o che la conferenza stampa interferisca con la preparazione per la successiva partita del giocatore.
j) **violare il protocollo del cerimoniale**: non partecipare alle cerimonie finali o non indossare il vestiario previsto dal protocollo della manifestazione.
k) **oscenità udibile:** usare parole comunemente note e intese, in una qualsiasi lingua, come volgari ed indecenti e pronunciate chiaramente e a voce sufficientemente alta da essere percepite dall'arbitro o dagli spettatori.
l) **oscenità visibile**: fare gesti o segni con le mani e/o la racchetta o il volano che abbiano nell'accezione comune significato osceno o offensivo.
m) **abuso di volano**: colpire un volano intenzionalmente in modo pericoloso o sconsiderato dentro o fuori dal campo, con negligente disattenzione danneggiare deliberatamente un volano, o manomettere il volano per influenzarne la traiettoria o la velocità.
n) **abuso di racchetta o di attrezzatura**: distruggere o danneggiare intenzionalmente e violentemente le racchette o altra attrezzatura, o colpire intenzionalmente e violentemente la rete, il campo, la sedia dell'arbitro o altri arredi, durante la partita.
o) **violenza verbale**: fare affermazioni che riguardino la disonestà o che siano di discredito,infamanti od in qualsiasi altro modo offensive dirette ad un ufficiale di gara, avversario, spettatoreo altra persona.
p) **violenza fisica**: fare violenza fisica ad un ufficiale di gara, avversario, spettatore o altra persona, ove anche il toccare tali persone senza permesso ed in modo aggressivo può essere considerata violenza fisica.
q) **condotta antisportiva**: comportarsi in modo che sia chiaramente offensivo o dispregiativo dello sport e dei suoi principi universalmente condivisi.

Articolo 7.5 - Infrazioni maggiori

7.5.1 Sono da considerare infrazioni maggiori:

a) **discriminazioni e razzismo**: comportarsi in modo da discriminare in qualsiasi modo un ufficiale di gara, avversario, spettatore o altra persona, in relazione alla razza, all'origine etnica o territoriale, al sesso, all'età, alla religione, alle opinioni politiche e filosofiche.
b) **doping e altre forme di nocumento della salute**: tenere comportamenti in violazione o in contrasto con la disciplina antidoping in vigore o che possano recare pregiudizio alla salute dei giocatori.
c) **comportamento contrario all'onestà del gioco:** comportarsi in modo: contrario all'onestà del gioco. Il giocatore che venga condannato per reati previsti in una nazione, la cui applicazione può contemplare anche la prigione, per il fatto di essere stato condannato, deve essere considerato di essersi comportato in modo contrario al gioco del badminton. Inoltre se il giocatore che si sia comportato, in qualunque momento, in modo da ledere l'immagine dello sport, deve essere considerato di essersi comportato in modo contrario al gioco del badminton.
d) **scommesse** scommettere qualsiasi cosa di valore in relazione alla manifestazione in cui il giocatore sarà o è presente.
e) **alterazione dei risultati sportivi**, compiere con qualsiasi mezzo atti diretti ad alterare lo svolgimento o il risultato di una gara ovvero ad assicurare a chiunque un indebito vantaggio in qualsiasi manifestazione approvata dalla B.W.F., dalla B.E.C. o dalla F.I.Ba..

CAPO 8

PUBBLICITÀ, VESTIARIO DI GIOCO E ABBINAMENTI

Articolo 8.1 - Pubblicità nell'area di gioco

8.1.1 Nelle manifestazioni indette o autorizzate dalla Federazione la pubblicità nell'area di gioco (campo di gioco oltre la zona di rispetto circostante di due metri) è ammessa nel rispetto delle seguenti norme di indirizzo.

8.1.2 Sono permessi identici marchi o scritte di fabbrica del tappeto, della misura massima di cm 30 x cm 170, aderenti alla superficie del campo, lungo le linee di fondo e ad una distanza minima di cm 30.

8.1.3 Sono permessi marchi o scritte dello sponsor della manifestazione, della misura massima di cm 30 x cm 170, aderenti alla superficie del campo, lungo le linee laterali o di fondo e ad una distanza minima di cm 30.

8.1.4 Sul nastro bianco che borda la parte superiore della rete sono permessi marchi o scritte, apposti alle due estremità opposte, rivolti verso una diversa metà campo, ad una distanza di cm 4 dal palo e della misura massima di cm 3,5 x cm 10.

8.1.5 Su ciascun palo sono permessi marchi o scritte, della misura massima di cm 3 x cm 30, aderenti alla superficie dei pali e rivolti in direzione di fondo campo.

8.1.6 La pubblicità sul seggiolone dell'arbitro è sempre ammessa.

8.1.7 La pubblicità sul tappeto è ammessa:

a) con autoadesivo o dipinto in materiale che non influisca sulla aderenza, la presa e le caratteristiche della superficie del campo;
b) in forma tale da non distrarre i giocatori, gli spettatori o le riprese televisive e da non confondersi con le linee del campo e con particolare attenzione nella scelta dei colori;
c) ad una distanza dalle linee del campo di almeno cm 30;
d) nella misura non superiore a cm 50 x cm 150 e, in caso di forma rotonda, con un diametro massimo di cm 75;
e) in posizione al centro del campo, sotto la rete e entro le linee laterali del campo da singolare.

8.1.8 La pubblicità è ammessa sulla rete:

a) con stampa sulla rete o colorando la rete; non è permesso l'uso di insegne solide;
b) ad una distanza di cm 15 dal bordo superiore e di cm 10 dal bordo inferiore della rete.

8.1.9 La pubblicità mediante cartellonistica nell'area circostante il campo di gioco è ammessa solo se posta a distanza regolamentare, ove ciascun cartellone non può superare la misura di m 2,50 x 0,80. L'~~A.S.A. organizzatrice~~ E.S.D. organizzatore, per opportuna conoscenza, deve informare la Federazione indicando: tipo, posizionamento, misure, numero, marchi ed allegando fotocopia della cartellonistica che si vuole utilizzare.

8.1.10 La pubblicità sulle racchette e sul vestiario dei giocatori è ammessa solo se conforme ai successivi articoli.

8.1.11 La Federazione, nelle manifestazioni da lei autorizzate, può riservare per i propri sponsor spazi pubblicitari fino al 30% delle superfici disponibili.

8.1.12 ~~Le A.S.A. organizzatrici~~ Gli E.S.D organizzatori hanno comunque ogni diritto per quanto attiene alla superficie del campo di gioco, agli spazi su attrezzi, all'abbigliamento e sulla cartellonistica a bordo campo. Se la manifestazione è federale deve essere comunque fatta richiesta di autorizzazione, alla Federazione che in ogni caso ha la precedenza in materia di esclusive merceologiche sugli sponsor. Qualunque irregolarità in materia di pubblicità non costituisce pregiudizio in merito al regolare svolgimento delle gare, fatto salvo il diritto del G.A. di richiedere lo spostamento dei cartelloni o striscioni a bordo campo, quando il loro posizionamento ostacolasse lo svolgimento delle gare.

8.1.13 Il mancato rispetto di quanto regolamentato con il presente capo 7 potrà essere oggetto, su segnalazione del giudice arbitro, delle sanzioni previste dal regolamento di giustizia.

Articolo 8.2 - Vestiario del giocatore

8.2.1 Nelle manifestazioni indette o autorizzate dalla Federazione i giocatori devono presentarsi sul campo di gioco indossando una tenuta pulita, decorosa, conforme allo sport del badminton e non in contrasto con il buon costume e la morale.

8.2.2 Le disposizioni sul vestiario, sull'equipaggiamento e la pubblicità ammessa sugli stessi, con esclusione di quella sulla racchetta, riguardano esclusivamente gli indumenti indossati durante il gioco, per cui nella fase di riscaldamento sul campo, il giocatore può indossare un qualsiasi abbigliamento idoneo, purché conforme all'articolo ~~7.2.1~~ 8.2.1.

8.2.3 Se la Federazione autorizza in una manifestazione norme diverse per il vestiario, queste devono essere indicate esplicitamente nel regolamento della manifestazione.
8.2.4 Nelle manifestazioni internazionali si applicano le norme B.W.F.

Articolo 8.3 - Colori del vestiario

8.3.1 Nelle manifestazioni indette o autorizzate dalla Federazione, ogni capo di vestiario del giocatore può essere di qualsiasi colore o combinazioni di colore.

Articolo 8.4 - Scritte sul vestiario

8.4.1 Nelle manifestazioni indette o autorizzate dalla Federazione, ogni capo di vestiario del giocatore può avere delle scritte se rispettano le norme del presente regolamento.
8.4.2 Il nome del giocatore e/o il nome dell'~~A.S.A.~~ E.S.D. devono:
a) essere riportati sul retro della maglietta;
b) essere scritti con alfabeto latino;
c) essere di colore contrastante con quello della maglietta;
d) comprendere il cognome del giocatore e, se ritenuto opportuno, l'iniziale del nome di battesimo;
e) Per una migliore visione da parte del pubblico l'altezza della scritta del nome del giocatore deve essere di minimo 6 cm e di massimo 10 cm, mentre l'altezza della scritta del nome dell'~~A.S.A.~~ E.S.D. deve essere di massimo 6 cm;
f) La scritta deve essere orizzontale e nella parte superiore della maglietta.

Articolo 8.5 - Pubblicità sul vestiario

8.5.1 Nelle manifestazioni indette o autorizzate dalla Federazione, la pubblicità in ogni capo di vestiario del giocatore è libera, salvo quanto indicato nell'articolo successivo.

Articolo 8.6 - Sequenza scritte e pubblicità sul vestiario

8.6.1 Nelle manifestazioni individuali indette o autorizzate dalla Federazione, la sequenza delle scritte sul retro della maglietta, dall'alto al basso, deve essere:
- nome del giocatore (se presente) su una sola riga;
- nome dell'~~A.S.A.~~ E.S.D. o ITALY (se presente) su una sola riga;
- pubblicità (se presente).

8.6.2 Nelle manifestazioni a squadre indette o autorizzate dalla Federazione, la sequenza delle scritte sul retro della maglietta, dall'alto al basso, deve essere:
- nome del giocatore (se presente) su una sola riga;
- nome dell'~~A.S.A.~~ E.S.D. per cui si gioca la manifestazione a squadre (se presente) su una sola riga;
- pubblicità (se presente).

Articolo 8.7 - Abbinamento

8.7.1 ~~Le ASA iscritte~~ Gli E.S.D. iscritti ai Campionati a Squadre di Serie A e B possono essere autorizzate a contrarre abbinamento con Società industriali o commerciali, assumendo accanto alla propria denominazione,i caratteri distintivi di ditte e industrie, sia indirettamente che con marchi, insegne, prodotti caratteristici, ecc. Si possono apporre anche nomi di località turistiche e di prodotti tipici regionali.
8.7.2 Non è consentito l'abbinamento con ditte o prodotti che siano in contrasto con i principi morali insiti nella pratica sportiva, con leggi limitatrici della pubblicità o che possano assumere aspetti non dignitosi rispetto la pratica sportiva.
8.7.3 Non è consentito l'abbinamento con ditte o industrie che abbiano promosso azione legale nei confronti della F.I.Ba. o comunque arrecato danno all'immagine della suddetta con azioni od interventi pubblicamente assunti.
8.7.4 Non possono essere contratti due abbinamenti per lo stesso anno sportivo.
8.7.5 L'utilizzazione dei marchi pubblicitari è subordinata alle autorizzazioni e comporta l'assunzione di responsabilità di cui al presente articolo ed al successivo art. 7.8.
8.7.6 Nel caso in cui la ditta abbinante nel corso dell'anno, cessi l'attività o fallisca o i contraenti addivengano di comune accordo alla risoluzione, l'~~ASA~~ E.S.D., dopo aver certificato l'interruzione dell'abbinamento alla segreteria federale, potrà essere autorizzata dallo stesso a contrarre un nuovo abbinamento con le modalità procedurali previste dal seguente art. ~~7.8~~ 8.8.

8.7.7 Nel caso in cui la ditta abbinante durante l'anno sostituisca il proprio marchio, l'~~ASA~~ E.S.D., subordinatamente la presenza di documentata istanza, potrà ottenere dalla segreteria federale l'autorizzazione all'utilizzo del nuovo marchio.

Articolo 8.8 - Procedura per l'abbinamento

8.8.1 ~~L'ASA interessata~~ L'E.S.D. interessato a contrarre abbinamento deve presentare alla segreteria federale via email larichiesta al momento dell'iscrizione ai Campionati a Squadre di Serie A e B.

8.8.2 L'Ufficio preposto esaminati gli atti ed esperita, se del caso, istruttoria, autorizza o meno l'abbinamento con indicazione della nuova denominazione.

8.8.3 Eventuali infrazioni saranno sanzionate dal Giudice Sportivo competente.

8.8.4 Il Consiglio federale delibererà inappellabilmente su eventuali istanze ~~delle ASA~~ degli E.S.D., che dovranno essere presentate entro sette giorni lavorativi dall'avvenuta comunicazione, avverso le decisioni dell'Ufficio competente.

Articolo 8.9 - Scadenza dell'abbinamento

8.9.1 L'~~ASA~~ E.S.D. che si era ~~abbinata~~ abbinato ha la facoltà di:

a) rinnovare l'abbinamento per una o più annate sportive, dandone comunicazione agli Uffici federali competenti;
b) riprendere l'originaria denominazione sociale;
c) contrarre abbinamento con altro Ente, richiedendone il riconoscimento all'Ufficio competente con le modalità e nei termini previsti.

CAPO 9

PREMI E RIMBORSI

Articolo 9.1 - Generalità

9.1.1 I premi federali nelle manifestazioni indette dalla Federazione sono quelli indicati nel regolamento delle gare. La dotazione di altri premi per le singole prove della manifestazione è stabilita dall'~~A.S.A. organizzatrice~~ E.S.D. organizzatore. Se si tratta di premi in denaro, i premi in palio devono essere chiaramente indicati nell'invito ufficiale.

9.1.2 La dotazione dei premi per le singole prove di manifestazioni autorizzate dalla Federazione è stabilita dall'~~A.S.A. organizzatrice~~ E.S.D. organizzatore, che deve indicare i premi in palio nel regolamento della manifestazione, suddividendolo tra le discipline del singolare e le discipline del doppio.

9.1.3 Ogni premio indicato nel regolamento delle gare, nell'invito ufficiale o nel regolamento deve essere assegnato qualunque sia il numero degli iscritti, salvo il caso in cui sia espressamente richiesto un numero minimo di iscritti. Questa disposizione si applica anche per le coppe e i premi poliennali, salva diversa statuizione contraria del relativo regolamento.

9.1.4 La consegna dei premi avviene al termine della manifestazione oppure a conclusione di ogni singola gara. La consegna può essere sospesa in tutto o in parte dal giudice arbitro se pendono reclami sui quali egli non possa decidere definitivamente.

9.1.5 Il giocatore escluso da una gara o espulso o che abbandona una o più gare o che si ritira dal campo senza giustificato motivo, perde il diritto ai premi eventualmente già conseguiti.

9.1.6 I premi, poliennali o no, non possono essere, di regola, intitolati a persone viventi. In ogni caso la denominazione deve essere preventivamente approvata dalla Federazione.

9.1.7 Per le manifestazioni che assegnano punti, la suddivisione del montepremi deve essere:

tornei di singolare

	singolare maschile	singolare~~.~~ femminile
1°	20%	20%
2°	15%	15%
3°	7,5%	7,5%
3°	7,5%	7,5%
	50%	**50%**
	100%	

tornei di doppio

	doppio maschile	doppio femminile	doppio misto
1°	15%	15%	16%
2°	10%	10%	10%
3°	4%	4%	4%
3°	4%	4%	4%
	33%	**33%**	**34%**
	100%		

Articolo 9.2 - Coppe e premi poliennali

9.2.1 Le coppe e i premi poliennali di una determinata prova, da aggiudicare al giocatore o alla squadra che vince detta prova un determinato numero di volte, consecutive o no, devono essere chiaramente indicati nel regolamento della manifestazione.

9.2.2 Le modalità di assegnazione di una coppa o di un premio poliennale possono essere fissate dalla società o ente che li istituisce con specifico regolamento, contenente l'indicazione approssimativa del valore della donazione.

9.2.3 Tale regolamento deve essere approvato dalla Federazione e non può essere modificato prima della definitiva aggiudicazione della coppa o del premio, se non in casi eccezionali e con l'autorizzazione della Federazione.

Articolo 9.3 - Trasmissione dei premi poliennali

9.3.1 Salvo che non sia diversamente stabilito nel regolamento, il vincitore di un premio poliennale è autorizzato a tenerlo in suo possesso fino a 15 giorni prima della disputa successiva, purché rilasci all'~~A.S.A. organizzatrice~~ E.S.D. organizzatore regolare ricevuta.

9.3.2 Il detentore che non riconsegni il premio deve rimborsarne il valore all'~~A.S.A. organizzatrice~~ E.S.D. organizzatore e deve essere sottoposto a procedimento disciplinare.

9.3.3 L'~~A.S.A. organizzatrice~~ E.S.D. organizzatore deve provvedere a fare incidere sul premio il nome del vincitore di ogni singola disputa fino alla sua definitiva assegnazione.

9.3.4 Nel caso in cui un premio poliennale non sia messo in palio per due anni consecutivi, esso è devoluto alla Federazione che stabilisce le modalità di un'eventuale successiva aggiudicazione.

Articolo 9.4 - Rimborsi di spese a giocatori

9.4.1 I giocatori possono ricevere rimborsi di spese di soggiorno e di viaggio da parte dell'~~A.S.A. organizzatrice~~ E.S.D. organizzatore della manifestazione.

9.4.2 Essi perdono tale diritto se abbandonano una o più gare o si ritirano dal campo senza giustificato motivo.

Articolo 9.5 - Rimborsi di spese agli ufficiali di gara

9.5.1 Per ogni prestazione competono agli ufficiali di gara iscritti nell'albo o nell'elenco i rimborsi delle spese nella misura stabilita dal consiglio federale.

9.5.2 Per le manifestazioni indette dalla Federazione, la richiesta di rimborso va inoltrata alla segreteria federale. In tutte le altre manifestazioni il rimborso è da chiedere all'~~A.S.A. organizzatrice~~ E.S.D. organizzatore e l'ufficialedi gara è tenuto a rilasciare quietanza liberatoria dell'avvenuto rimborso; in difetto, sono adottati provvedimenti disciplinari a carico dell'~~A.S.A.~~ E.S.D. inadempiente.

CAPO 10

ATTIVITÀ PROMOZIONALE

Articolo 10.1 - Generalità

10.1.1 Per attività promozionale si intende un'attività sportiva non praticata sistematicamente o continuativamente, con un contenuto competitivo limitato ed un livello tecnico inferiore a quello agonistico.
10.1.2 All'attività promozionale si applica la normativa del presente capo; per quanto non previsto, in quanto compatibili, si applicano le altre normative federali.

Articolo 10.2 - Ammissione dei giocatori

10.2.1 All'attività promozionale sono ammessi i giocatori con tessera non agonistica.
10.2.2 I giocatori di cui all'articolo precedente possono partecipare alle manifestazioni che si disputano su tutto il territorio nazionale.

Articolo 10.3 - Approvazione delle manifestazioni e tasse

10.3.1 L'~~A.S.A. organizzatrice~~ E.S.D. organizzatore di una manifestazione promozionale deve inviare la richiesta di approvazione,su modulo federale, appena pronto il regolamento o comunque almeno 30 giorni prima dell'inizio della manifestazione.
10.3.2 Alla richiesta vanno allegate: la tassa di approvazione, se prevista e nella misura annualmente stabilita dal consiglio federale, e la bozza del regolamento della manifestazione.

Articolo 10.4 - Modalità tecniche e limitazioni

10.4.1 Le manifestazioni promozionali non richiedono la presenza obbligatoria di un giudice arbitro; sono dirette da un direttore di gara, che può essere anche tesserato per l'~~A.S.A. organizzatrice~~ E.S.D. organizzatore e designato dalla medesima contestualmente alla richiesta di approvazione.
10.4.2 Quando le partite sono disputate senza arbitro, i giocatori devono applicare l'auto arbitraggio.
10.4.3 Nell'attività promozionale si applicano le regole di badminton a meno che il regolamento della manifestazione non preveda norme particolari.
10.4.4 I giocatori di età inferiore ai 10 anni possono partecipare unicamente all'attività promozionale riservata al loro settore di età. Per questi settori il campo di gioco viene accorciato. In deroga al regolamento di badminton la linea di servizio lungo per il doppio costituisce la linea di fondo campo.
10.4.5 Nelle manifestazioni promozionali il giocatore ha diritto ad un riposo di 30 minuti tra una partita e l'altra.

CAPO 11

VOLANO UFFICIALE

Articolo 11.1 - Volani usati nelle manifestazioni

11.1.1 Il volano ufficiale è quello in piuma riconosciuto dalla Federazione e pubblicato annualmente negli atti ufficiali.

11.1.2 Nelle manifestazioni indette o autorizzate dalla Federazione è obbligatorio utilizzare il volano ufficiale per la stagione in corso, quando questo è previsto e reso noto dalla Federazione. Qualora questo non sia previsto, è possibile usare i volani presenti nell'elenco dei volani in piuma autorizzati da B.W.F..

11.1.3 Qualora l'~~A.S.A. organizzatrice~~ E.S.D. organizzatore di una qualsiasi manifestazione autorizzata dalla Federazione, che inmancanza di un volano ufficiale stipuli un accordo di sponsorizzazione per il volano, dovrà metterlo a disposizione dei giocatori gratuitamente. Il volano dovrà comunque necessariamente essere ricompreso nell'elenco dei volani in piuma autorizzati da B.W.F. e dovrà essere messo a disposizione dei giocatori in quantità sufficiente per terminare gli incontri in programma per la manifestazione senza interruzioni.

11.1.4 A richiesta dell'~~A.S.A. organizzatrice~~ E.S.D. organizzatore, per le manifestazioni non indette o autorizzate dalla Federazione, si possono utilizzare anche volani in piuma non ufficiali.

11.1.5 Previo accordo tra le parti o quando il regolamento lo preveda, è consentito l'uso del volano sintetico.

11.1.6 In tutte le manifestazioni, ove non sia specificatamente previsto dal regolamento i volani sono messi a disposizione dai singoli giocatori, o ~~dalle A.S.A.~~ dagli E.S.D. per gli incontri dei campionati a squadre, in quantità sufficiente per terminare gli incontri in programma per la manifestazione senza interruzioni.

11.1.7 Se i volani sono messi a disposizione dall'organizzazione e sono autorizzati dalla Federazione è obbligatorio giocare con essi.

11.1.8 La Federazione può prescrivere l'uso obbligatorio di un tipo di volano per una o più manifestazioni.

11.1.9 L'~~A.S.A.. organizzatrice~~ E.S.D. organizzatore è ~~tenuta~~ tenuto ad avere una scorta di almeno un tipo di volani autorizzati dalla Federazione, per poter soddisfare le eventuali richieste dei giocatori che ne fossero sprovvisti.