



F.I.Ba.
Federazione Italiana Badminton

REGOLAMENTO DI PICKLEBALL E PARA-PICKLEBALL

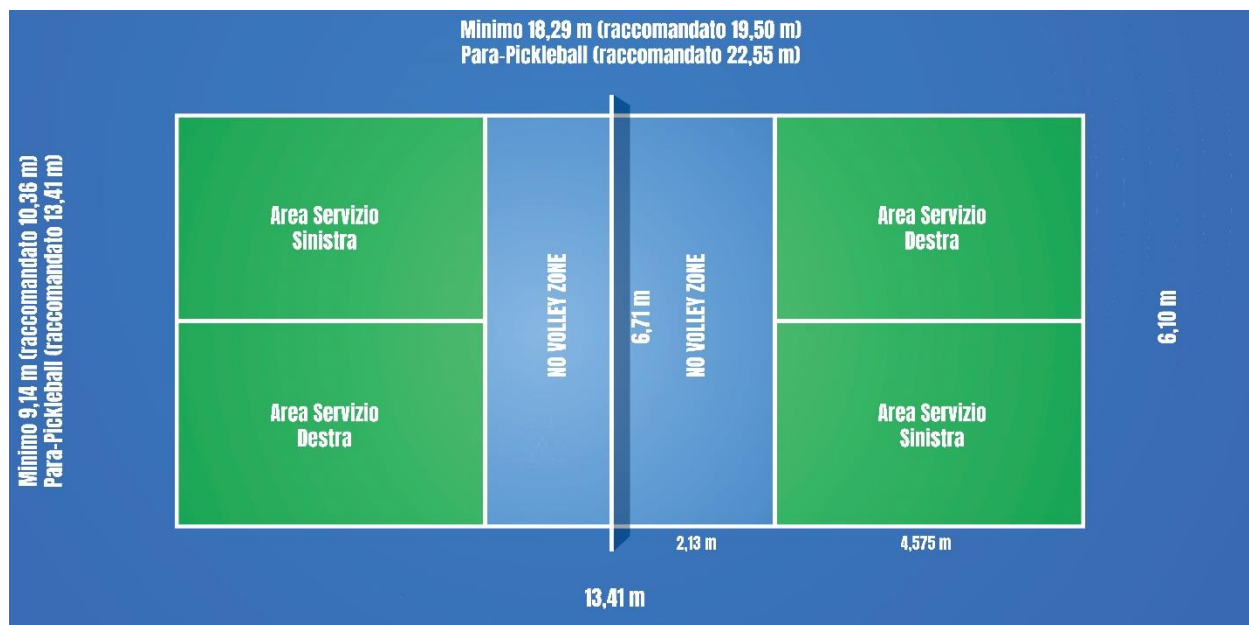
In vigore dal 4 giugno 2024

Il Pickleball e il Para-Pickleball sono discipline di uno sport semplice e divertente che poggia le sue radici sul Badminton. Nel 1965, tre deputati del Congresso degli Stati Uniti d'America, per passare del tempo con i propri figli, decidono di tirare una rete da Badminton nel cortile, ma non trovando racchette e volani scelgono di utilizzare alcuni taglieri di legno e una pallina di plastica dura bucherellata. Cominciano a giocare utilizzando le regole del Badminton, ma preso atto delle caratteristiche della pallina e delle "racchette" decidono di abbassare la rete, di servire dal basso, di non colpire al volo nella zona sotto la rete, di utilizzare il cambio palla e di far finire i set a 11 punti, il tutto senza modificare le dimensioni del campo da Badminton. Ecco come in un weekend estivo americano nasce il Pickleball, sport propedeutico alle discipline del Badminton e del Para-Badminton.

CAMPO

Il campo per il Pickleball e il Para-Pickleball è un rettangolo che misura 6,10 m di larghezza e 13,41 m di lunghezza.

La larghezza delle linee deve essere di 5 cm ma per l'attività promozionale possono essere utilizzate anche le linee da Badminton che sono larghe 4 cm.



Le linee di fondo, lunghe 6,10 m, sono le linee parallele alla rete poste alla fine del campo ad una distanza di 6,705 m dalla rete.

Le linee laterali, lunghe 13,41 m, sono le linee perpendicolari alla rete su ogni lato del campo.

La no volley zone (NVZ) è l'area del campo, presente su entrambi i lati e delimitata da una linea di NVZ segnata perpendicolarmente alle due linee laterali, parallela alla rete e distante 2,13 m da questa. Tutte le linee della NVZ fanno parte della NVZ.

L'area di servizio è quell'area oltre la NVZ e comprende le linee laterali e la linea di fondo oltre che essere suddivisa dalla linea centrale in area di servizio di destra e sinistra.

La linea centrale, lunga 4,575 m, è perpendicolare alla linea di fondo e alla linea di NVZ e divide le aree di servizio in destra (pari) e sinistra (dispari).

AREA DI GIOCO

L'area di gioco minima per il Pickleball è di 9,14 m di larghezza e di 18,29 m di lunghezza mentre l'area di gioco raccomandata è di 10,36 m di larghezza e di 19,50 m di lunghezza.

Per il Para-Pickleball l'area di gioco raccomandata è di 13,41 m di larghezza e di 22,55 m di lunghezza.

I campi possono essere indoor e outdoor e la superficie deve essere priva di buche o avvallamenti e può essere parquet, resine acriliche, cemento, piastrelle in polipropilene a incastro, ecc.



ATTREZZATURA

RACCHETTA

La racchetta deve avere una superficie solida, liscia e priva di buchi, deve essere dotata di un manico e deve avere una lunghezza totale non superiore a 43,18 cm ed una somma totale di lunghezza e larghezza che non può superare i 60,96 cm. Non ci sono limitazioni per il peso della racchetta e i materiali più usati per la sua realizzazione sono grafite, fibra di vetro e fibra di carbonio.



PALLA

La palla deve essere di plastica dura traforata con superficie liscia. Deve avere un numero di fori compreso tra 26 (indoor) e 40 (outdoor), un peso inferiore ai 29 grammi e un diametro di massimo 7,62 cm.



(indoor)



(outdoor)

RETE

Le rete può essere fatta di qualsiasi tessuto che non permetta alla palla di attraversarla e deve essere lunga almeno 6,63 m. La rete deve essere alta almeno 76,2 cm dal bordo inferiore alla parte superiore. La rete al centro deve essere posizionata a 86,36 cm da terra mentre ai margini vicini ai paletti l'altezza della rete da terra deve essere di 91,44 cm. La parte superiore della rete deve avere un bordo di nastro bianco di circa 5 cm. Al centro della rete è necessario avere una cinghia che permetta la regolazione dell'altezza da terra. E' possibile utilizzare reti mobili.



PALETTI

I paletti devono avere un diametro inferiore a 7,62 cm e devono essere posizionati a metà campo, al di fuori delle linee laterali. Tra l'interno di un palo e l'altro devono esserci 6,71 m.

IL GIOCO

IL SERVIZIO

Il gioco inizia con un giocatore che sta con entrambi i piedi dietro la linea di fondo sull'area di servizio destra e serve la palla diagonalmente sopra la rete nell'area di servizio destra del campo avversario. Il giocatore su sedia a rotelle deve avere entrambe le ruote posteriori dietro la linea di fondo.

Chi serve deve annunciare il punteggio prima di servire e poi:

- a) rilasciare la palla e colpirla al volo dal basso verso l'alto. Il punto di impatto della racchetta con la pallina deve avvenire sotto la vita del giocatore;
- oppure
- b) far rimbalzare la palla sul campo e poi colpirla al volo dal basso verso l'alto. Il punto di impatto della racchetta con la pallina deve avvenire sotto la vita del giocatore.



Nei doppi la chiamata del punteggio deve essere la seguente:

- punteggio coppia al servizio;
- punteggio coppia che riceve;
- numero del giocatore al servizio (1 o 2).

Nei singolari la chiamata del punteggio deve essere la seguente:

- punteggio giocatore al servizio;
- punteggio giocatore che riceve.

La palla dopo essere stata colpita dal giocatore al servizio deve atterrare nell'area di servizio del ricevitore. Se la palla colpisce la rete, ma cade nell'apposita area di servizio dal lato del ricevitore, la palla è in gioco. La linea della NVZ è considerata fuori mentre sono considerate valide la linea centrale, la linea laterale e la linea di fondo dell'area di servizio. È consentito un solo tentativo di servizio (come nel Badminton).

Il ricevitore può restituire la palla ovunque nel campo della coppia al servizio, e la coppia al servizio deve far rimbalzare la palla una volta prima di restituirla (di conseguenza non è possibile fare serve and volley).

Se il servizio colpisce un avversario prima che la palla atterri nell'area di servizio specifica viene assegnato un punto alla coppia al servizio.

LA REGOLA DEL DOPPIO RIMBALZO

Dopo che la palla è rimbalzata una volta in ciascuna metà campo, prima dal lato della coppia che riceve e poi dal lato della coppia che ha servito, i giocatori possono giocare la palla dopo un rimbalzo a terra oppure al volo (senza rimbalzo) durante tutto lo scambio. Un giocatore su sedia a rotelle può far rimbalzare la palla due volte prima di colpirla. In questo caso il primo rimbalzo deve avvenire sul campo di gioco mentre il secondo può avvenire in qualsiasi punto della area di gioco.

VOLLEY

Non è consentito effettuare un colpo al volo mentre il giocatore si trova all'interno della No Volley Zone (NVZ). È considerato fallo se il giocatore che effettua un tiro al volo entra in contatto con qualsiasi parte della NVZ prima di riacquistare l'equilibrio totale su entrambi i piedi fuori dalla NVZ. La racchetta può entrare nella NVZ ma non deve toccare il terreno. Un giocatore può entrare nella NVZ e colpire una palla dopo un rimbalzo. Un giocatore su sedia a rotelle è ammesso nella NVZ purché le ruote posteriori della sedia non tocchino la NVZ.



SCAMBIO

La palla rimane in gioco finché un giocatore non commette un fallo o la palla non supera la rete o finisce fuori dal campo di gioco.

FALLI

I falli sono:

- non servire la palla sotto la vita;
- servire fuori turno;
- ricevere fuori turno;
- servire dal lato sbagliato del campo;
- ricevere dal lato sbagliato del campo;
- colpire al volo toccando la NVZ;
- ricevere dopo due (tre nel Para-Pickleball) rimbalzi consecutivi di cui il primo nel campo di gioco;
- quando il giocatore, l'abbigliamento o la racchetta entrano in contatto con la rete, i paletti o il campo dell'avversario con la palla in gioco;

- quando dopo il servizio la palla entra in contatto con un giocatore o qualsiasi cosa il giocatore indossi o porti, tranne che la racchetta o la mano o le mani del giocatore a contatto con la racchetta e sotto il polso.

COLPO DOPPIO

È possibile colpire la palla due volte solo se ciò avviene in maniera involontaria e se il doppio colpo è continuo e monodirezionale.

PUNTEGGIO

Solo la coppia al servizio (o il giocatore nei singolari) può ottenere punti.

Un set termina quando la coppia (o il giocatore nei singoli) vince 11 punti e ha un vantaggio minimo di 2 punti. In caso di parità dal 10-10 la coppia/il giocatore dovrà avere almeno due punti di vantaggio. Una partita viene vinta quando una coppia/giocatore vince 2 set su 3.

Le coppie/i singoli cambieranno lato del campo al termine di ogni set. Nel terzo set si cambierà il campo quando la prima coppia/singolo raggiungerà il sesto punto.

Solo all'inizio di un ogni set chi serve lo fa dal lato destro del campo (come nel Badminton) e se vince lo scambio, le viene assegnato un punto. Lo stesso giocatore servirà quindi dal lato sinistro del campo e continuerà ad alternarsi sui due lati del campo ad ogni punto vinto. Quando l'avversario vince uno scambio, si verifica il cambio servizio.

Nei doppi, nel primo turno di battuta di ogni set la coppia ha solo una possibilità di servizio mentre dal secondo turno ogni coppia avrà due possibilità di servizio (una per giocatore) e quindi due possibilità per ottenere un punto.

Nei singolari, ogni giocatore al servizio avrà una sola possibilità di servizio (come nel Badminton). Se il giocatore al servizio vincerà lo scambio otterrà un punto e nello scambio successivo servirà dal lato opposto del campo.

Nei doppi, dopo che è avvenuto il cambio di servizio, tutti i giocatori mantengono la posizione ed il punteggio rimane invariato. Si riprende a giocare con il servizio da parte della coppia che ha vinto lo scambio precedente, la quale servirà dal lato destro del campo.

Nei singolari, il giocatore al servizio batte da destra se il suo punteggio è pari mentre batte da sinistra se il suo punteggio è dispari.

SPECIALITÀ

Le specialità del Pickleball e del Para-Pickleball sono:

- singolare maschile;
- singolare femminile;
- doppio maschile;
- doppio femminile;
- doppio misto.

Nei doppi di Para-Pickleball possono giocare nella stessa coppia due giocatori su sedia a rotelle oppure un giocatore normodotato e un giocatore in sedia a rotelle.