

CAMPIONATO ITALIANO A SQUADRE MASTER

Articolo 1.1 - Generalità

- 1.1.1 La Federazione Italiana Badminton indice un Campionato Italiano a Squadre Master promozionale.

Articolo 1.2 - Ammissione

- 1.2.1 Ai campionati sono ammesse a partecipare le A.S.A. in regola con l'affiliazione e con giocatori in regola con il tesseramento agonistico.

Articolo 1.3 - Iscrizioni

- 1.3.1 La domanda di iscrizione deve essere inoltrata unitamente alla tassa d'iscrizione alla segreteria federale entro il 15 settembre.

Articolo 1.4 - Composizione squadra

- 1.4.1 L'organico dei giocatori di una squadra, che deve contenere obbligatoriamente un minimo di tre maschi e due femmine, deve essere inviato alla segreteria federale entro il martedì precedente la manifestazione.
- 1.4.2 Si considera appartenente ad una squadra un giocatore che compaia nell'organico dei giocatori di una squadra.
- 1.4.3 Ogni squadra può avere un numero illimitato di prestiti ma deve obbligatoriamente essere inserito nell'organico almeno un giocatore tesserato per l'A.S.A. iscritta alla manifestazione.
- 1.4.4 Uno o più giocatori con tessera agonistica di una A.S.A. possono essere prestati ad altra A.S.A. che può utilizzarli nella sua squadra alle seguenti condizioni:
- a) compilazione del modulo federale di prestito firmato dai due presidenti interessati;
 - b) invio del modulo alla segreteria federale almeno entro il martedì antecedente la manifestazione;
 - c) a partire dalla ricezione del modulo approvato dalla segreteria federale, il giocatore può essere schierato in squadra;
 - d) in ogni incontro intersociale, il modulo approvato deve essere esibito al giudice arbitro unitamente alla tessera del giocatore prestato.
- 1.4.5 Gli stranieri comunitari con tessera F.I.Ba. possono partecipare al campionato a squadre.
- 1.4.6 L'impiego di giocatori extracomunitari deve avvenire nel rispetto dei limiti stabiliti dal CONI.

Articolo 1.5 - Modalità per la disputa

- 1.5.1 Il campionato italiano a squadre master promozionale prevede una prima parte di qualificazione, svolta con la formula dei gironi, seguita da una parte ad eliminazione diretta per decretare l'A.S.A. vincitrice.

Articolo 1.6 - Gironi, calendario e località

- 1.6.1 La composizione dei singoli gironi è stabilita dalla commissione nazionale gare e campionati.
- 1.6.2 Gli incontri verranno disputati il sabato alle ore 12.00, alle 15.00 ed alle 18.00 e la domenica alle ore 09.00, alle ore 12.00 ed in caso di necessità alle ore 15.00.
- 1.6.3 Il luogo di svolgimento della manifestazione verrà stabilito dal consiglio federale.

Articolo 1.7 - Disposizioni di gara

- 1.7.1 Gli incontri sono disputati nella sede, nelle giornate e nell'orario stabiliti e resi noti nel calendario.
- 1.7.2 I giocatori della squadra devono avere delle tenute di gioco simili tra loro.
- 1.7.3 Il responsabile di squadra deve consegnare al giudice arbitro almeno 30 minuti prima dell'orario fissato per l'inizio del gioco, il modulo "composizione della squadra", nel quale sono elencati i giocatori utilizzabili nell'incontro.
- 1.7.4 Nel campionato a squadre master possono essere schierati un numero illimitato di prestiti e di stranieri ma deve obbligatoriamente essere schierato almeno un giocatore tesserato per l'A.S.A. iscritta alla manifestazione.

- 1.7.5 Dopo aver visto la composizione della squadra avversaria, il responsabile consegna al giudice arbitro il modulo di "formazione della squadra", in cui sono indicati i giocatori per le singole discipline.
- 1.7.6 Dopo aver ricevuto le formazioni delle due squadre, il giudice arbitro decide l'ordine di gioco e l'utilizzo di un eventuale secondo campo, se richiesto da entrambe le squadre e controlla la regolarità dei volani. Poi consegna le formazioni al direttore di gara che le riporta sul verbale di gara e provvede alla chiamata delle singole partite.
- 1.7.7 Al termine dell'incontro, il giudice arbitro e i responsabili delle due squadre sottoscrivono il verbale di gara.
- 1.7.8 Il giudice arbitro deve indicare nel verbale di gara il nome del direttore di gara e del o degli arbitri presenti.
- 1.7.9 Le norme sopra riportate si applicano distintamente per ogni singolo incontro intersociale, anche quando la manifestazione prevede un concentramento di incontri.

Articolo 1.8 - Svolgimento dell'incontro intersociale

- 1.8.1 Un incontro del campionato a squadre prevede la disputa di 6 partite nell'ordine:
- 1) doppio maschile (DM);
 - 2) doppio femminile (DF);
 - 3) singolare maschile (SM +35)
 - 4) singolare femminile (SF +35);
 - 5) singolare maschile (SM +50);
 - 6) doppio misto (DX).
- Nei doppi (DM, DF, DX) la formazione deve essere composta da un giocatore +35 e da un giocatore +50 o da due giocatori +50.
- Un giocatore +50 può giocare il singolare maschile +35 ma non viceversa.
- 1.8.2 La squadra è formata da cinque giocatori, tre maschi e due femmine, con possibilità di utilizzare fino a un massimo di nove giocatori, cinque maschi e quattro femmine.
- 1.8.3 Ogni giocatore può disputare al massimo due partite in discipline diverse.
- 1.8.5 Previo accordo tra le due squadre e con il consenso del giudice arbitro, la successione delle partite può essere modificata.
- 1.8.7 L'incontro, salvo diverso accordo tra le squadre, si disputa su un solo campo.

Articolo 1.9 - Punti

- 1.9.1 Per la classifica nei gironi, nell'incontro intersociale alle squadre viene assegnato un punto per ogni partita vinta, più un punto bonus per la vittoria dell'incontro.

Articolo 1.10 - Fase ad eliminazione diretta

- 1.10.1 Al termine della fase di qualificazione si disputa la fase ad eliminazione diretta.
- 1.10.2 Nella fase ad eliminazione diretta, quando una squadra vince un numero di partite tale che non può essere raggiunta dalla squadra opposta l'incontro termina in quanto il punteggio è deciso.
- 1.10.3 In caso di incontro terminato sul 3 a 3 si disputa un altro doppio maschile (DM) dove al massimo può giocare un solo giocatore che aveva già disputato il primo doppio maschile (DM).

Articolo 1.11 - Penalizzazioni e sanzioni

- 1.11.1 La squadra perde l'incontro col massimo punteggio se:
- arriva con oltre 30 minuti di ritardo rispetto all'orario di gioco indicato nel calendario;
 - non si presenta con almeno 3 giocatori;
 - schiera giocatori non presenti nell'organico come previsto dall'art. 1.4.

Articolo 1.12 - Titoli e premi

- 1.12.1 Alla squadra vincitrice viene assegnato il titolo italiano master promozionale, una coppa ed a ciascuno dei giocatori componenti la squadra una medaglia di conio federale. Ai giocatori componenti la squadra seconda e terza classificata nel tabellone finale viene assegnata una medaglia di conio federale.