

1° TORNEO DI AIR BADMINTON CITTA' DI NOVA MILANESE



ORGANIZZATO DA:



POLISPORTIVA
DI NOVA



BADMINTON CLUB
MILANO



LUOGO: CENTRO SPORTIVO DI NOVA MILANESE
SITO IN VIA BRODOLINI, 2



QUANDO: SABATO 6 GIUGNO 2024
ORA: DALLE 09:00 ALLE 18:00



ISCRIZIONI APERTE:

CATEGORIE: TRIPLO MISTO, TRIPLO MASCHILE, TRIPLO FEMMINILE
TERMINE ISCRIZIONI: 15 MAGGIO

INFO & ISCRIZIONI:

Contatti: 327 5587908 | Email: bcmilano@badmintonitalia.net

1° TORNEO DI AIRBADMINTON
CITTA' DI NOVA MILANESE
2026 FASE REGIONALE TROFEO ITALIA

La Pol. di Nova ed il Badminton Club Milano sono lieti di presentarvi la prima edizione dell'iniziativa intitolata 1° Torneo di AirBadminton "Città di Nova Milanese", un torneo agonistico rivolto agli agonisti tesserati per la Federazione Italiana Badminton.

ASA ORGANIZZATRICE: BC MILANO

Responsabile: Giuseppe Luca Caracausi

Recapiti: 3275587908 – bcmilano@badmintonitalia.net

LUOGO: Centro sportivo di Nova Milanese, via Brodolini 2

CAMPI: 2 CAMPI

DATA ED ORARI: Sabato 6 Giugno 2026 (dalle 9:00 alle 13:00)

CATEGORIE: UNICA

DISCIPLINE: TRIPLO MISTO – TRIPLO F – TRIPLO M

ISCRIZIONI:

Dovranno pervenire esclusivamente compilando il modulo presenta alla pagina <https://www.badmintonitalia.it/it/gare-ed-eventi/manifestazioni-eventi-fiba/event/1927.html>

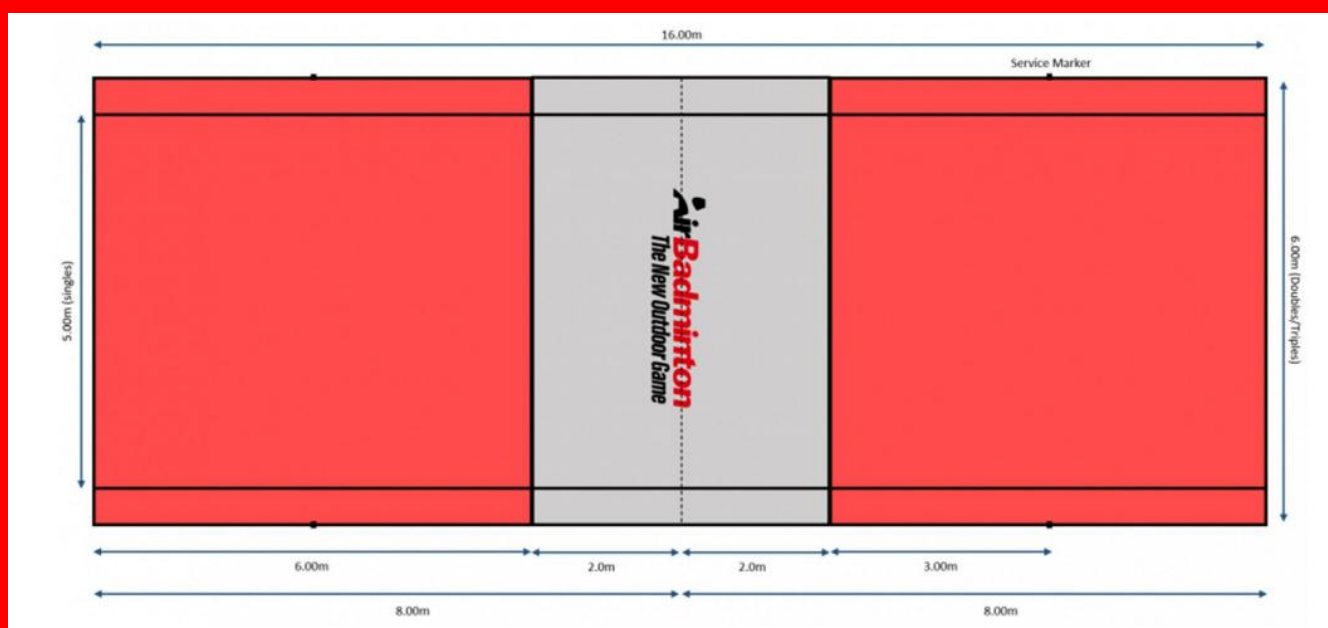
Le iscrizioni si chiuderanno alle ore 23.59 di venerdì 29 Maggio

QUOTA DI ISCRIZIONE: triplo 10€

Da versare tramite bonifico bancario intestato a Badminton Club Milano

IBAN IT74 P360 9201 6001 8841 0975 423 o in contanti in loco

REGOLAMENTO:



SISTEMA DI PUNTEGGIO E GESTIONE DELLE GARE: Ogni partita si svolge al meglio dei cinque giochi. Il gioco è vinto dal team che per prima raggiunge 11 punti, eccetto quanto previsto nelle regole. Se il punteggio è 10 pari, vince il gioco la parte che passa in vantaggio di due punti. Se il punteggio è 12 pari, vince il gioco la parte che fa il 13° punto.

CAMBIO DEL LATO DEL CAMPO: I giocatori cambiano il lato del campo: - al termine di ogni gioco; - nel quinto gioco quando una parte raggiunge 6 punti.

SERVIZIO E GIOCO Gli scambi iniziano con un servizio effettuato da qualsiasi parte del campo del servente e comunque dietro il marker posto a cinque metri dalla rete, come presente nella figura A. Il servente può dirigere il volano ovunque nell'area di gioco avversaria e potrà essere colpito da uno qualsiasi dei riceventi, fatta eccezione per la "death zone" (area grigia della figura A) che rimarrà tale anche durante gli scambi, infatti se il volano finisce in quella zona, il volano sarà considerato out. Al servizio tutti i giocatori dello stesso team devono alternarsi ad ogni turno e non ad ogni punto realizzato. Lo stesso giocatore non può colpire il volano due volte consecutivamente nello stesso scambio.

VI ASPETTIAMO NUMEROSI!

