



F.I.Ba.
Federazione Italiana Badminton

REGOLAMENTO MINI BADMINTON

In vigore dal 3 marzo 2019

Articolo 1 - Il campo

- 1.1 Il campo di gioco per i bambini più piccoli (fino a 5-6 anni) è quello indicato in FIG. 1 per palestre e ambienti chiusi e misura 4 x 8 m, per i bambini piccoli (fino a 7-8 anni) è quello indicato in FIG. 2 mentre per i bambini più grandi (fino a 9-10 anni) è quello indicato in FIG. 3 comprensivo del corridoio esterno.
- 1.2 Le linee di uno spessore compreso tra i 2,5 e i 5 cm fanno parte del campo.
- 1.3 La rete è quella normale del badminton, tesa ad un'altezza variabile tra 1,20 m e 1,40 m, in relazione all'altezza dei bambini, e sostenuta da due pali posti all'esterno del campo.
- 1.4 La linea di servizio nel campo dei bambini più piccoli (fino a 5-6 anni) corrisponde con la linea di fondo dove può essere marcato il punto centrale.

FIG. 1 - CAMPO PER I BAMBINI PIU' PICCOLI

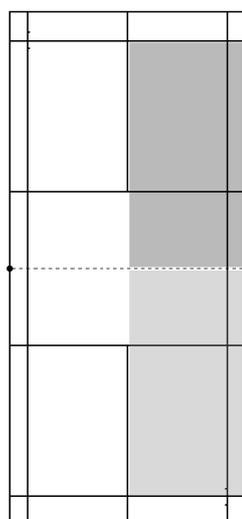
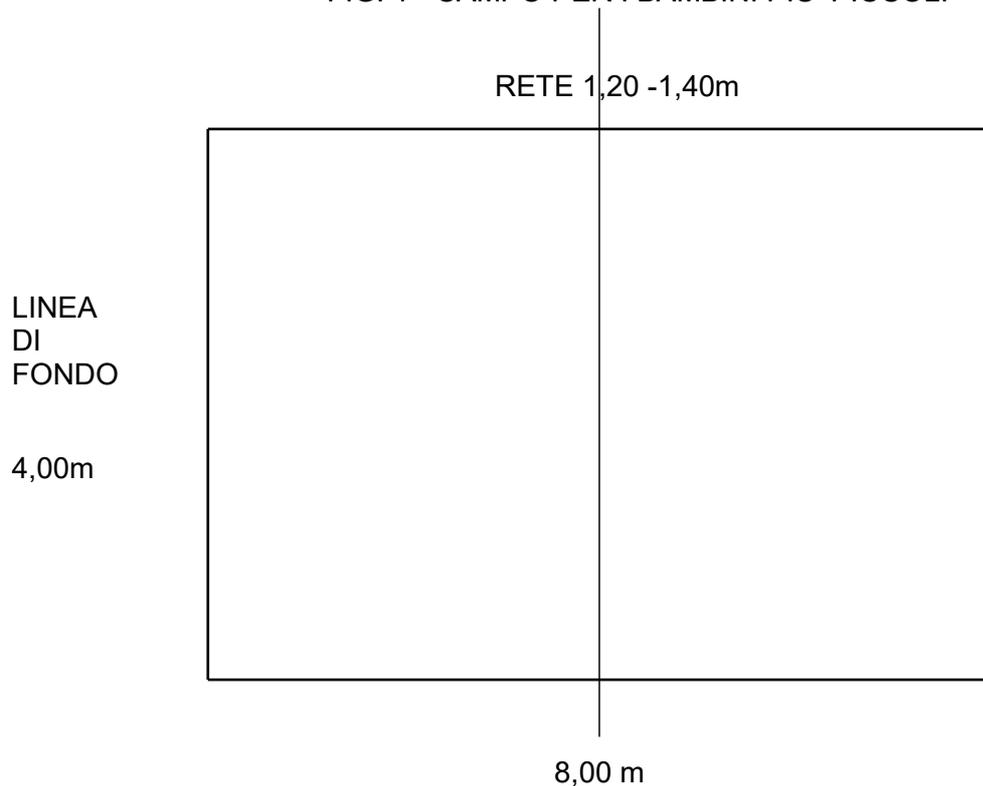


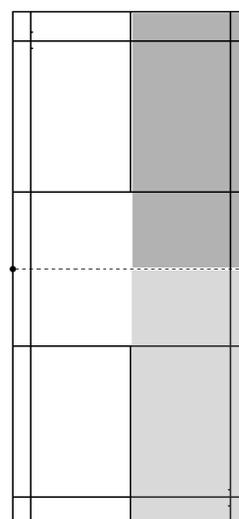
FIG.2 - CAMPO PER I BAMBINI PICCOLI

(11,88 m x 3,07 m)



CAMPO PER I BAMBINI PIU' GRANDI - FIG.3

(13,40 m x 3,07 m)



Articolo 2 - Disciplina e modalità di gioco

- 2.1 Le discipline del mini badminton sono:
- a) singolare maschile (SM);
 - b) singolare femminile (SF);
 - c) doppio maschile (DM);
 - d) doppio femminile (DF);
 - e) doppio misto (DX);
 - f) doppio libero (DL) senza distinzione di sesso.

Articolo 3 - Il volano

- 3.1 Si gioca col volano in materiale sintetico adatto alla lunghezza del campo.

Articolo 4 - La racchetta

- 4.1 La racchetta conforme alle regole del badminton potrà essere di varie dimensioni purché adatta all'altezza ed all'abilità del bambino.

Articolo 5 - Sorteggio

- 5.1 Prima di iniziare il gioco, si effettua il sorteggio per il primo servizio e per il lato del campo; chi vince il sorteggio ha la prima scelta.

Articolo 6 - Punteggio

- 6.1 La partita si gioca al meglio di 1 gioco, di 2 giochi o dei 3 giochi o a tempo quando si dispone di un numero elevato di bambini.
- 6.2 Vince il set il giocatore che arriva per primo a 11 punti. ~~In caso di parità (10-10), l'incontro si conclude con due punti di distacco e comunque ai 15 punti.~~
- 6.3 La partita a 2 giochi può terminare con il punteggio di 2-0 o 1-1, in questo caso non ci sarà vincitore. Per i bambini le partite al meglio dei 2 set sono raccomandabili perché c'è la possibilità del pareggio cosa utile ai fini educativi.
- 6.3 La parte fa il punto quando quella avversaria gioca un fallo.
- 6.4 Ciascuna parte fa punto, indipendentemente da chi abbia servito.

Articolo 7 - Cambio del lato del campo

- 7.1 Si cambia lato del campo al termine di ogni set.

Articolo 8 - Il servizio

- 8.1 Il servizio cambia dopo il fallo di chi serve.
- 8.2 La parte che perde il gioco serve per prima nel gioco successivo.
- 8.3 Il servizio **nel campo 8 m x 4 m** viene eseguito con un piede **sulla** ~~dietro~~ la linea di fondo e può essere indirizzato in qualunque punto del campo avversario.
- 8.4 Il servizio negli altri campi viene eseguito da un qualsiasi punto all'interno della propria parte di campo.**
- 8.5 ~~8.4 Il servente si potrà posizionare dove vorrà a fondo campo e dovrà battere al di sotto delle ultime costole fluttuanti indirizzando il volano ovunque nel campo avversario. Nel doppio, la coppia, servirà una volta a testa anche se avrà conquistato più scambi consecutivi.~~
- ~~8.5 Nel doppio, ogni parte ha diritto a due servizi consecutivi. Dopo il primo fallo, il servizio passa al compagno; dopo il secondo fallo consecutivo alla parte avversaria. All'inizio della partita la parte che serve per prima ha un solo servizio.~~
- 8.6 Nel primo servizio di ogni gioco, chi serve può essere indifferentemente uno dei due

componenti la coppia.

Articolo 9 - Falli

- 9.1 Se il volano tocca la superficie del campo, è fallo per la parte che occupa questo lato del campo.
- 9.2 Toccare la rete con la racchetta o con il corpo, compreso tutto ciò che si indossa o porta, è fallo.
- 9.3 Toccare il volano col corpo, compreso tutto ciò che si indossa o porta, è fallo anche se il giocatore si trova fuori dal campo.
- 9.4 Nel servizio, il volano non colpito sotto la vita (cintura) è fallo.
- 9.5 Nell'esecuzione del colpo, il giocatore commette fallo se tocca il volano con la racchetta più di una volta o lo trattiene o accompagna o, se in doppio, lo tocca dopo che l'ha toccato il suo compagno.
- 9.6 Colpire il volano prima che questo abbia oltrepassato la rete è fallo.

Articolo 10 - Volano in gioco

- 10.1 Il volano che supera la rete toccandola rimane in gioco.

Articolo 11 - Gioco continuo

- 11.1 Il gioco deve essere continuo dal primo servizio fino alla conclusione della partita ad eccezione di quanto consentito dal comma successivo.

Articolo 12 - Varie

- 12.1 Per quanto non previsto espressamente per il mini badminton, si fa rinvio alle regole di badminton, in quanto applicabili.

Nota: questo regolamento ha lo scopo di definire le regole del gioco del badminton anche per i bambini della scuola primaria ma allo stesso tempo, può essere il punto di partenza per stabilire modalità di gioco completamente nuove che si adattino alle esigenze dei bambini, alla loro differente età cronologica e biologica, alle diverse capacità coordinative e alle disponibilità di spazio di cui si dispone. L'insegnante può quindi trarre spunto da questo regolamento per organizzare, con modalità diverse, piccole gare che si adattino alle caratteristiche dei propri giovani alunni.