



**F.I.Ba.**  
Federazione Italiana Badminton

# **REGOLAMENTO MINI BADMINTON**

(approvato dal Consiglio federale del 15 dicembre 2018)

## Articolo 1 - Il campo

- 1.1 Il campo di gioco per i bambini più piccoli (fino a 5-6 anni) è quello indicato in FIG. 1 per palestre e ambienti chiusi e misura 4 x 8 m, per i bambini piccoli (fino a 7-8 anni) è quello indicato in FIG. 2 mentre per i bambini più grandi (fino a 9-10 anni) è quello indicato in FIG. 3 comprensivo del corridoio esterno.
- 1.2 Le linee fanno parte del campo.
- 1.3 La rete è quella normale del badminton, tesa ad un'altezza variabile tra 1,20 m e 1,40 m, in relazione all'altezza dei bambini, e sostenuta da due pali posti all'esterno del campo.
- 1.4 La linea di servizio nel campo dei bambini più piccoli (fino a 5-6 anni) corrisponde con la linea di fondo dove può essere marcato il punto centrale.

FIG. 1 - CAMPO PER I BAMBINI PIU' PICCOLI

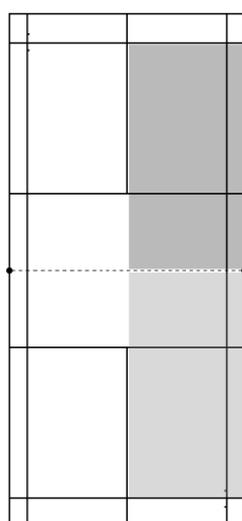
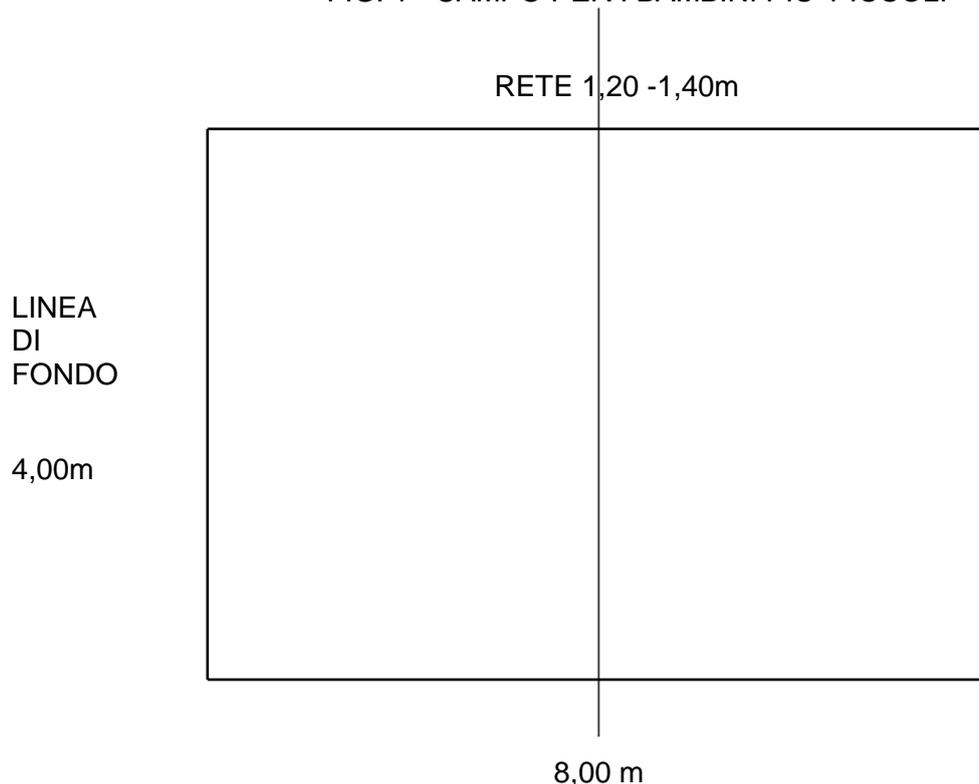
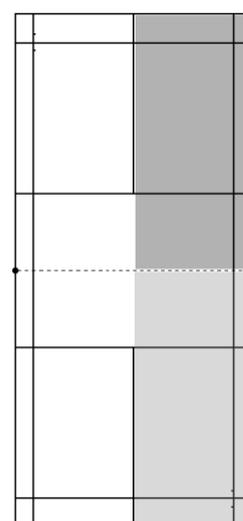


FIG.2 - CAMPO PER I BAMBINI PICCOLI



CAMPO PER I BAMBINI PIU' GRANDI - FIG.3



## **Articolo 2 - Disciplina e modalità di gioco**

- 2.1 Le discipline del mini badminton sono:
- a) singolare maschile (SM);
  - b) singolare femminile (SF);
  - c) doppio maschile (DM);
  - d) doppio femminile (DF);
  - e) doppio misto (DX);
  - f) doppio libero (DL) senza distinzione di sesso.

## **Articolo 3 - Il volano**

- 3.1 Si gioca col volano in materiale sintetico adatto alla lunghezza del campo.

## **Articolo 4 - La racchetta**

- 4.1 La racchetta conforme alle regole del badminton potrà essere di varie dimensioni purché adatta all'altezza ed all'abilità del bambino.

## **Articolo 5 - Sorteggio**

- 5.1 Prima di iniziare il gioco, si effettua il sorteggio per il primo servizio e per il lato del campo; chi vince il sorteggio ha la prima scelta.

## **Articolo 6 - Punteggio**

- 6.1 La partita si gioca al meglio di 1 gioco, di 2 giochi o dei 3 giochi o a tempo quando si dispone di un numero elevato di bambini.
- 6.2 Vince il set il giocatore che arriva per primo a 11 punti. In caso di parità (10 - 10), l'incontro si conclude con due punti di distacco e comunque ai 15 punti.
- 6.3 La partita a 2 giochi può terminare con il punteggio di 2 -0 o 1-1, in questo caso non ci sarà vincitore. Per i bambini le partite al meglio dei 2 set sono raccomandabili perché c'è la possibilità del pareggio cosa utile ai fini educativi.
- 6.3 La parte fa il punto quando quella avversaria gioca un fallo.
- 6.4 Ciascuna parte fa punto, indipendentemente da chi abbia servito.

## **Articolo 7 - Cambio del lato del campo**

- 7.1 Si cambia lato del campo al termine di ogni set.

## **Articolo 8 - Il servizio**

- 8.1 Il servizio cambia dopo il fallo di chi serve.
- 8.2 La parte che perde il gioco serve per prima nel gioco successivo.
- 8.3 Il servizio viene eseguito con un piede dietro la Linea di Fondo e può essere indirizzato in qualunque punto del campo avversario.
- 8.4 Il servente si potrà posizionare dove vorrà a fondo campo e dovrà battere al di sotto delle ultime costole fluttuanti indirizzando il volano ovunque nel campo avversario. Nel doppio, la coppia, servirà una volta a testa anche se avrà conquistato più scambi consecutivi.
- 8.5 Nel doppio, ogni parte ha diritto a due servizi consecutivi. Dopo il primo fallo, il servizio passa al compagno; dopo il secondo fallo consecutivo alla parte avversaria. All'inizio della partita la parte che serve per prima ha un solo servizio.
- 8.6 Nel primo servizio di ogni gioco, chi serve può essere indifferentemente uno dei due componenti la coppia.

### **Articolo 9 - Falli**

- 9.1 Se il volano tocca la superficie del campo, è fallo per la parte che occupa questo lato del campo.
- 9.2 Toccare la rete con la racchetta o con il corpo, compreso tutto ciò che si indossa o porta, è fallo.
- 9.3 Toccare il volano col corpo, compreso tutto ciò che si indossa o porta, è fallo anche se il giocatore si trova fuori dal campo.
- 9.4 Nel servizio, il volano non colpito sotto la vita (cintura) è fallo.
- 9.5 Nell'esecuzione del colpo, il giocatore commette fallo se tocca il volano con la racchetta più di una volta o lo trattiene o accompagna o, se in doppio, lo tocca dopo che l'ha toccato il suo compagno.
- 9.6 Colpire il volano prima che questo abbia oltrepassato la rete è fallo.

### **Articolo 10 - Volano in gioco**

- 10.1 Il volano che supera la rete toccandola rimane in gioco.

### **Articolo 11 - Gioco continuo**

- 11.1 Il gioco deve essere continuo dal primo servizio fino alla conclusione della partita ad eccezione di quanto consentito dal comma successivo.

### **Articolo 12 - Varie**

- 12.1 Per quanto non previsto espressamente per il mini badminton, si fa rinvio alle regole di badminton, in quanto applicabili.