



FEDERAZIONE ITALIANA BADMINTON

Numero 1 del 1 febbraio 2010

ATTI UFFICIALI 2010

Il Consiglio Federale nella sua sessione del 30 gennaio 2010 ha deliberato le seguenti modifiche al **Regolamento delle Gare**, al **Regolamento Tecnico Sportivo**, al **Regolamento Ufficiali di Gara** e relative **Raccomandazioni agli Ufficiali di Gara**, alle **Regole di Badminton** ed alle **Quote e Tasse federali**:

A) REGOLAMENTO DELLE GARE

Circuito singolare:

Articolo 1.10 – Abbandono

- ~~1.10.1~~ Chi non disputa tutte le partite della prova di circuito non riceve alcun punteggio.
~~1.10.2~~ La sola deroga al comma precedente è l'abbandono per infortunio, purché avvenga non prima del secondo gioco dell'ultima partita.
- 1.10.1 Nelle categorie A,B,C e D, per ottenere un punteggio il giocatore deve terminare tutte le partite del girone semplice, giocando al meglio delle proprie forze.
1.10.2 Il giocatore inserito nel tabellone ad eliminazione diretta ottiene il punteggio del turno nel quale ha perso o abbandonato la gara.
1.10.3 Nelle categorie inferiori, per ottenere un punteggio il giocatore deve sostenere tutte le partite con l'eventuale eccezione dell'ultima.

circuito under:

Articolo 2.9 – Abbandono

- ~~2.9.1~~ Chi non disputa tutte le partite della prova di circuito non riceve alcun punteggio.
~~2.9.2~~ La sola deroga al comma precedente è l'abbandono per infortunio, purché avvenga non prima del secondo gioco dell'ultima partita.
- 2.9.1 Per ottenere un punteggio il giocatore deve sostenere tutte le partite con l'eventuale eccezione dell'ultima.

circuito doppio:

Articolo 3.10 – Abbandono

- ~~3.10.1~~ La coppia che non disputa tutte le partite della prova di circuito non riceve alcun punteggio.
~~3.10.2~~ La sola deroga al comma precedente è l'abbandono per infortunio, purché avvenga non prima del secondo gioco dell'ultima partita.
- 3.10.1 Nelle categorie A,B e C, per ottenere un punteggio, la coppia deve terminare tutte le partite del girone semplice, giocando al meglio delle proprie forze.
3.10.2 La coppia una volta inserita nel tabellone ad eliminazione diretta ottiene il punteggio del turno nel quale ha perso o abbandonato la gara.
3.10.3 Se la prova di circuito A e B è giocata insieme con un unico tabellone ad eliminazione diretta, per ottenere un punteggio, la coppia deve terminare almeno una partita.

Articolo 4.8 – Determinazione della classifica

- 4.8.5 Il campionato assoluto assegna punti per la classifica nazionale individuale e quelle di doppio e doppio misto. I punti attribuiti ad ogni giocatore/coppia sono quelli del turno nel quale ha perso o si è ritirato dopo aver terminato almeno una partita.

Motivo: Poiché l'iscrizione al campionato assoluto deve avvenire 30 giorni prima della data della manifestazione, cioè intorno alla fine di dicembre, l'uscita delle classifiche di singolare e di doppio valida per il campionato solo il 16 dicembre è tardi.

Articolo 1.12 - Classifica

- 1.12.5 La classifica nazionale viene aggiornata con i punti dei tornei ~~il 15 dicembre~~, al più tardi il 10 dicembre, sostituendo il peggiore risultato delle ultime tre prove con il migliore punteggio ottenuto nei tornei disputati nel semestre precedente; in caso di punteggi peggiori uguali in classifica, è sostituito il più recente.

Articolo 3.12 – Classifica

- 3.12.1 La classifica nazionale e quelle interregionali di doppio sono gestite dalla Federazione.
3.12.2 Le classifiche sono aggiornate con i punti dei tornei ~~il 15 dicembre~~, al più tardi il 10 dicembre, sostituendo il peggiore risultato delle ultime prove con il migliore punteggio ottenuto nei tornei disputati nel semestre precedente; in caso di punteggi uguali in classifica, viene sostituito il punteggio peggiore più recente.

Articolo 4.7 – Tabelloni, teste di serie e sorteggio

- 4.7.1 Scaduto il termine d'iscrizione, il direttore di gara deve inviare al giudice arbitro e alla segreteria federale una copia della graduatoria degli iscritti in ogni singola disciplina. Nelle graduatorie, i giocatori/coppie devono essere elencati nell'ordine delle loro classifiche.
4.7.2 Nei campionati italiani individuali il sorteggio, la compilazione dei tabelloni e l'orario di gioco devono essere effettuati nella sede e all'orario indicato nell'invito ufficiale.
4.7.3 I campionati prevedono per ogni disciplina:
- fino a 8 iscritti, il tabellone principale da 8
- da 9 a 16 iscritti, il tabellone principale da 16
- da 17 a 24 iscritti, il tabellone principale da 24
- da 25 a 32 iscritti, il tabellone principale da 32
- oltre 32 iscritti, il tabellone principale da 32 e tabelloni di qualificazione a seconda del numero degli iscritti che determinano gli 8 giocatori da inserire nel tabellone principale. I posti nel tabellone principale non occupati dai qualificati sono sorteggiati tra i primi giocatori non teste di serie.

[ferma il resto](#)

B) REGOLAMENTO TECNICO SPORTIVO

Motivo: Di seguito al cambiamento del regolamento del campionato a squadre

Articolo 1.6 – Campionati italiani a squadre

- 1.6.1 I campionati italiani a squadre, compresi i tornei di play off, sono indetti dalla Federazione che ne fissa annualmente le date e ne regola e controlla lo svolgimento in conformità degli specifici regolamenti.
- 1.6.2 I campionati a squadre si distinguono in:
- a) campionato di serie A;
 - b) campionato di serie B;
 - c) campionato di serie C;
 - d) campionato di serie D.
- 1.6.3 I campionati di serie A e B sono nazionali, le serie C e D sono regionali.
- 1.6.4 La suddivisione del territorio nazionale in zone è la seguente:

A unico girone tutto il territorio italiano			
B girone 1 e girone 2 - tutto il territorio italiano			
C uno o più gironi in ogni regione			
Valle d'Aosta	Alto Adige	Lazio	Campania
Piemonte	Trentino	Sardegna	Basilicata
Lombardia	Veneto	Abruzzo	Calabria
Liguria	Friuli-Venezia Giulia	Molise	Sicilia
Toscana	Emilia-Romagna	Puglia	
Umbria	Marche		

Motivo: Per mancanza, inserire il nuovo articolo “non presente, ritiro e abbandono” .

Articolo 3.11 – Non presente, ritiro e abbandono dalla gara

- 3.11.1 Il giocatore iscritto in una gara, che non si è presentato in campo per la prima partita è dichiarato “non presente” e viene contrassegnato con le lettere “NP”.
- 3.11.2 Il giocatore presente, che si ritira prima di giocare una partita del tabellone è dichiarato “ritirato” e viene contrassegnato con le lettere “RIT”.
- 3.11.3 Il giocatore non presente (NP o RIT) è elencato in fondo della graduatoria dei risultati.
- 3.11.4 Se non diversamente specificato nel regolamento della manifestazione, il giocatore iscritto che abbandona la gara dopo aver giocato la prima partita è dichiarato “ritirato”, ma rimane nella graduatoria dei risultati. L'avversario passa il turno con la sigla WO (walk over).

L'attuale articolo 3.11. diventa 3.12.

Motivo: Per evitare pacchi di carta inutili (doppioni) da inviare alla segreteria e per snellire il lavoro.

Articolo 5.1 – Documenti

- 5.1.1 La documentazione di ogni tipo di manifestazione è a carico del giudice arbitro **che deve conservarla in originale o in copia per almeno 30 giorni.** ~~secondo le indicazioni riportate nei commi che seguono.~~
- 5.1.2 **Nella classifica dei risultati, il giocatore “non presente” è contrassegnato con la sigla “NP” al posto del numero di piazzamento e deve essere elencato in fondo alla graduatoria, lasciando vuota la riga che avrebbe occupato. Lo stesso vale anche per il giocatore ritiratosi (RIT) prima di aver giocato una partita del tabellone.**
- 5.1.3 Per le manifestazioni di competenza nazionale, al termine delle stesse, deve essere spedita alla segreteria federale, entro 24 ore a mezzo fax o per via telematica, la seguente documentazione:
- a) i risultati di gara, o
 - b) i verbali degli incontri intersociali insieme al modulo composizione della squadra;

- c) l'elenco dei giocatori sub iudice;
- d) i rapporti per il giudice unico.

- 5.1.4 Per le manifestazioni di competenza regionale, al termine delle stesse, deve essere spedita al comitato/delegato regionale ed alla segreteria federale la documentazione di cui ai punti a), b) e c) del comma precedente, entro 24 ore a mezzo fax o per via telematica. **L'eventuale rapporto al giudice unico è da inviare alla segreteria federale.**
- 5.1.5 Per le manifestazioni di competenza provinciale, al termine delle stesse, deve essere spedita al comitato/delegato provinciale e regionale e alla segreteria federale la documentazione di cui ai punti a), b) e c) del comma precedente, entro 24 ore a mezzo fax o per via telematica. **L'eventuale rapporto al giudice unico è da inviare alla segreteria federale.**
- 5.1.6 Entro tre giorni devono essere spediti per posta prioritaria gli originali della seguente documentazione:
- alla segreteria federale:
 - a) ~~l'elenco dei giocatori sub iudice;~~ **i risultati; o**
 - b) **i verbali degli incontri intersociali insieme al modulo composizione della squadra;**
 - c) **i tabelloni di gara;**
 - d) **gli attestati di presenza degli arbitri;**
 - e) i rapporti per il giudice unico **e/o per altri organi giudicanti;**
 - f) le denunce di infortunio;
 - g) ogni altra documentazione pertinente.
- I documenti di cui alla lettera a), b), c) e d) non devono essere inviati in originale se preventivamente inviati con posta elettronica. Nel caso in cui i documenti non sono firmati (compilazione con computer) sul modulo è da indicare dopo la sigla "fto" (firmato) il nome del giudice arbitro.**
- al comitato/delegato regionale **o**/e provinciale:
 - a) i risultati di gara o
 - b) i verbali degli incontri intersociali insieme al modulo composizione della squadra;
 - c) i tabelloni di gara;
 - d) ~~i moduli di iscrizione.~~
- 5.1.7 Entro 20 giorni dalla pubblicazione della classifica nazionale A, B, C e D, i comitati/delegati regionali devono inviare con posta prioritaria **o posta elettronica alla segreteria federale**, la classifica aggiornata F ed H della loro regione.

Articolo 3.6 – Tabellone di qualificazione

- 3.6.1 Quando un programma-regolamento prevede un tabellone con un numero prefissato di giocatori, e questo viene superato dalle iscrizioni, può essere adottato il sistema del tabellone di qualificazione, secondo le seguenti norme:
- a) chiuse le iscrizioni, i giocatori che occupano le migliori posizioni nella graduatoria dei valori sono ammessi direttamente alla disputa del tabellone principale. Il numero di detti giocatori è pari ai posti del tabellone meno il numero dei posti riservati ai qualificati;
 - b) tutti gli altri giocatori disputano uno o più tabelloni o gironi di qualificazione per l'attribuzione dei posti previsti nel tabellone principale;
 - c) per la formazione del tabellone, dei tabelloni o dei gironi di qualificazione il sorteggio viene effettuato ai sensi dell'articolo 3.3, tenendo conto dei giocatori già inseriti sul tabellone principale;
 - d) per completare il tabellone principale, i giocatori che hanno superato la qualificazione vanno ad occupare, previo sorteggio, i posti Q1, Q2, Q3, ecc. a loro riservati.
- 3.6.2 Le posizioni nel tabellone principale dei qualificati sono nell'ordine:
- nel tabellone da 8: due nelle righe ~~5, 4;~~ **7, 2;**
 - nel tabellone da 16: 4 nelle righe ~~13, 4, 9, 8;~~ **15, 2, 11, 6;**
 - nel tabellone da 32: 8 nelle righe ~~25, 8, 17, 16, 21, 12, 29, 4;~~ **27, 6, 19, 14, 23, 10, 31, 2;**
 - nel tabellone da 64: 8 nelle righe ~~57, 8, 41, 24, 33, 32, 49, 16;~~ **59, 6, 43, 22, 35, 30, 51, 14;**
 - nel tabellone da 24 aperto: 8 nelle righe ~~21, 12, 17, 16, 19, 14, 23, 10;~~ **29, 4, 25, 8, 21, 12, 17, 16;**

C) REGOLAMENTO UFFICIALI DI GARA

Articolo 3.6 - L'arbitro

- 3.6.4.1 La divisa dell'arbitro è la seguente:
- a) polo verde o nero;
 - b) felpa verde o nera con maniche lunghe
 - c) calzoni scuri (neri nelle manifestazioni internazionali).
- 3.6.4.2 Quando l'arbitro è designato come giudice arbitro, la divisa è preferibilmente la seguente:
- a) polo rosso;
 - b) felpa rossa con maniche lunghe
 - c) calzoni scuri (neri nelle manifestazioni internazionali).

Articolo 3.8 - L'aspirante arbitro

- 3.8.1 È aspirante arbitro il tesserato che ha:
- a) i requisiti previsti per la categoria;
 - b) preso parte ad un corso di formazione indetto dal settore;
 - c) superato l'esame previsto.
- 3.8.2 L'aspirante arbitro è iscritto nell'elenco speciale.
- 3.8.3 Il suo utilizzo è riservato al settore ufficiale di gara e, comunque, al giudice arbitro della manifestazione.
- 3.8.4 L'aspirante arbitro è ammesso al corso con esame per arbitro regionale dopo aver arbitrato almeno 15 partite in discipline diverse in almeno 3 differenti manifestazioni entro il tempo massimo di 24 mesi dalla qualifica di aspirante.
- 3.8.5 L'attività di arbitraggio deve essere documentata dalle attestazioni dei giudici arbitri delle diverse manifestazioni.
- 3.8.6 Se l'aspirante arbitro non si presenta all'esame per arbitri regionali entro i 24 mesi, o non ha preso parte ad un corso di aggiornamento per aspiranti arbitri entro tale termine, viene depennato dall'elenco speciale.

Articolo 4.2 – Il giudice arbitro

- 4.2.5 d) effettua il sorteggio e provvede alla compilazione dei tabelloni di gara come previsto dal regolamento tecnico sportivo e li firma aggiungendo
- 4.2.6 d-bis) controlla l'uso del volano ufficiale della manifestazione;
- 4.2.7 f) come previsto dal regolamento tecnico sportivo invia i documenti alla segreteria federale.
g) eliminare

Il giudice arbitro deve conservare personalmente.....

Articolo 4.2 – Il direttore di gara

- 4.5.3 c) prepara la modulistica.....tabelloni per la giuria, tabelloni possibilmente ingranditi per il pubblico, fogli.....

Articolo 6.5 - Corsi di certificazione per arbitri di alto livello

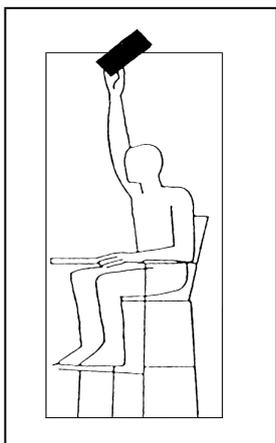
- 6.5.1 La certificazione di arbitro di alto livello viene attribuita, a giudizio insindacabile della commissione ufficiali di gara, agli arbitri nazionali con eccellente livello qualitativo dell'operato negli incarichi di settore e che abbiano portato a termine almeno 5 esperienze di docenza in corsi per arbitri regionali.ufficiali di gara.

RACCOMANDAZIONI AGLI UFFICIALI DI GARA

(tradotte dal testo B.W.F. 2007 e variazioni dicembre 2009)

- 3.5 **Durante la partita**, fare attenzione alle situazioni che seguono e trattarle come indicato.
- 3.5.1 Un giocatore che lancia la racchetta nel campo avversario o la fa scivola sotto la rete (in modo da disturbare o distrarre l'avversario) commette fallo seconda la regola 13.4.2 o 13.4.3 rispettivamente.
- 3.5.2 Il volano proveniente da un campo vicino che entra in campo non è automaticamente considerato "Colpo nullo". "Colpo nullo" non deve essere chiamato, se l'arbitro è convinto:
- 3.5.2.1 che non è stato notato dai giocatori; oppure
- 3.5.2.2 che non ha disturbato o distratto i giocatori.
- 3.5.3 Se un giocatore grida al suo compagno che sta per colpire il volano, non deve necessariamente essere considerato come disturbo dell'avversario. Gridare "non colpire", "fallo", ecc. vengono considerati come disturbo (regola 13.4.5).
- 3.5.4 Giocatori che lasciano il campo
- 3.5.4.1 Accertarsi che i giocatori non lascino il campo senza il permesso dell'arbitro, tranne negli intervalli previsti dalla regola 16.2 (regola 16.5.2).
- 3.5.4.2 Alla parte che trasgredisce deve essere ricordato che il campo può essere lasciato solo col permesso dell'arbitro (regola 16.5.2). Se necessario, si applica la regola 16.7. Tuttavia cambiare la racchetta a bordo campo è permesso.
- 3.5.4.3 Durante il gioco, se non comporta interruzione di gioco, a suo giudizio, l'arbitro può permettere di asciugarsi rapidamente e/o bere.
- 3.5.4.4 Se il campo ha bisogno di essere pulito, i giocatori devono ~~rimanere~~ **trovarsi** in campo **prima che finisca la pulizia**.
- 3.5.8 Infortunio o malessere durante una partita
- 3.5.8.1 L'infortunio o il malessere durante la partita devono essere trattati con cautela e flessibilità. L'arbitro deve stabilirne al più presto la gravità. Se necessario deve essere chiamato il giudice arbitro.
Il giudice arbitro decide se chiamare sul campo il medico del torneo o altre persone. Il medico del torneo visita e informa il giocatore della gravità dell'infortunio o del malessere. Se vi è sanguinamento, il gioco viene sospeso per il tempo necessario a fermare il sangue o a medicare la ferita.
- 3.5.8.2 Il giudice arbitro comunica all'arbitro il tempo necessario al giocatore per riprendere il gioco. L'arbitro controlla quanto tempo è passato.
- 3.5.8.3 L'arbitro si accerta che la parte avversaria non sia svantaggiata. Le regole 16.4, 16.5, 16.6.1 e 16.7 devono essere applicate adeguatamente.
- 3.5.8.4 A seguito di infortunio, malessere o altra causa imprevedibile, a seconda del caso, si chiede al giocatore:
"Si ritira?"
e in caso di risposta affermativa, chiamare
"....[nome del giocatore/squadra, a seconda del caso] si è ritirato, "partita vinta da
..... [nome del giocatore/i / squadra a seconda del caso] ... [punteggio]"
- 3.5.9 Telefono portatile (telefonino)
Se un telefonino di un giocatore suona in campo o nell'area di gioco durante una partita è considerato un'infrazione della regola 16.6.4 e deve essere immediatamente sanzionata applicando la regola 16.7.
- 3.5.10. Comportamento del giocatore in campo
- 3.5.10.1 L'arbitro deve vigilare che il giocatore in campo si comporti in modo onorevole e sportivo.
- 3.5.10.2 Ogni infrazione del Codice di Condotta per Giocatori capo IV del regolamento tecnico sportivo rispettivamente degli articoli 4.6, da 4.10 a 4.16 (parte III sezione 1B, appendice 4) per manifestazioni internazionali è considerata un'infrazione e deve essere sanzionata applicando la regola 16.6.4.

3.7 Cattiva condotta



- 3.7.1 Annotare e riferire al giudice arbitro ogni caso di cattiva condotta ed i provvedimenti presi.
- 3.7.2 La cattiva condotta tra un gioco e l'altro è sanzionata come la cattiva condotta durante il gioco. Viene annunciato con le appropriate chiamate di cui alle raccomandazioni dalla regola 3.7.3 alla regola 3.7.5 immediatamente quando la cattiva condotta viene commessa. L'arbitro comunica la sua decisione all'inizio del gioco successivo. Chiama ".....gioco; zero pari" seguito dall'annuncio della chiamata appropriata di cui alle raccomandazioni dalla regola 3.7.3 alla regola 3.7.5. Solo in caso di violazione della regola 16.7.1.2 oppure 16.7.2 l'arbitro chiama: ".....(nome del giocatore) fallo per cattiva condotta" Chiama "gioco" e dopo "Fine servizio" se del caso seguito dal punteggio chiama "giocate"

Se il Giudice arbitro ha escluso il giocatore chiama:
".....(nome del giocatore), esclusione per cattiva condotta"
seguito dalle chiamate della regola 3.3.8 delle raccomandazioni.

- 3.7.6 Quando il giudice arbitro decide di escludere la parte colpevole, consegna un cartellino nero all'arbitro. L'arbitro chiama il giocatore colpevole con "Venga qui" seguito da:
"....(nome della parte) esclusione per cattiva condotta"
alzando contemporaneamente sopra la testa la mano destra con il **cartellino nero**.
Ogni esclusione per cattiva condotta comporta l'esclusione completa dalla manifestazione.

D) REGOLE DI BADMINTON

9. SERVIZIO

- 9.1 In un servizio regolare:
- 9.1.1 nessuna parte deve causare un ritardo ingiustificato nell'esecuzione del servizio, una volta che il servente ed il ricevente sono pronti al servizio. Ritardare l'inizio del servizio (regola 9.2), una volta completato il movimento all'indietro della testa della racchetta del servente, è considerato come un eccessivo ritardo;
- 9.1.2 il servente ed il ricevente devono stare nei campi di servizio diagonalmente opposti (figura A) senza toccare le linee che li delimitano;
- 9.1.3 almeno una parte di entrambi i piedi del servente e del ricevente deve rimanere in contatto con la superficie del campo in posizione stazionaria dall'inizio del servizio (regola 9.2) fino a che lo stesso sia stato effettuato (regola 9.3);
- 9.1.4 la racchetta del servente deve inizialmente colpire la base del volano;
- 9.1.5 tutto il volano deve essere sotto la vita (cintola) del servente al momento dell'impatto con la racchetta. Per vita si intende la linea immaginaria attorno al corpo all'altezza della parte più bassa dell'ultima costola del servente; *(nell'anno 2010 viene sperimentato l'applicazione di fissare l'altezza di m 1,10 sopra la superficie del campo.)*
- 9.1.6 il fusto della racchetta del servente deve essere rivolto in basso al momento dell'impatto con il volano;
- 9.1.7 dopo l'inizio del servizio (regola 9.2), il movimento della racchetta del servente deve continuare in avanti fino a che questo sia eseguito (regola 9.3);
- 9.1.8 la traiettoria del volano deve essere verso l'alto partendo dalla racchetta del servente in modo da superare la rete così che, se non viene intercettato, esso cada nel campo di servizio del ricevente (cioè sopra o dentro le linee che lo delimitano); *(nell'anno 2010 viene sperimentato la possibilità che il giudice di servizio può chiamare fallo se il volano non è stato colpito così forte da arrivare all'altezza del ricevente)* e
- 9.1.9 il servente, effettuando il servizio, non manchi il volano.

APPENDICE 2

PARTITE CON HANDICAP

Nelle partite con handicap si applicano le seguenti modifiche alle regole:

Il sistema di punteggio richiesto per vincere un gioco non deve variare da quello di cui nella regola 7. Non è permessa alcuna variazione del numero dei punti necessario per vincere il gioco.

La regola 8.1.3 è così modificata:

“ nel terzo gioco o, in una partita ad un solo gioco, quando una parte raggiunge la metà del punteggio totale richiesto per vincere la partita (in caso di numero con parte decimale, si arrotonda all'unità superiore)”.

APPENDICE 3

DIVERSO SISTEMA DI PUNTEGGIO

Nel singolare e doppio maschile è consentito giocare al meglio dei 3 giochi ai 15 punti e a 11 punti nel singolare femminile **oppure un solo gioco a 21 punti.** **Nel regolamento della manifestazione devono essere precisati i relativi cambiamenti negli articoli delle regole di badminton.**

E) VARIAZIONE QUOTE E TASSE FEDERALI

i) RIMBORSI PER DOCENZE

Rimborsi netti per docenze:

a) Rimborsi per docenti:	€	100,00	al giorno
b) Rimborsi per docenti stranieri e specialisti - forfetario da concordare		(€ 300,00 massimo al giorno)	
c) Rimborsi per collaboratori, direttori del corso, interprete ed altri	€	75,00	al giorno
d) Rimborsi per sparring	€	35,00	al giorno

nota: I rimborsi non comprendono le spese di viaggio, vitto e alloggio. Il calcolo dei rimborsi avviene per un corso di due giorni con lezioni fino a 4 ore giornaliere, 2 mezze giornate; per un corso di tre giorni o più, il primo e l'ultimo giorno, mezze giornate e quelli in mezzo, intere giornate.

Se è autorizzato il rimborso di vitto e alloggio le richieste non possono superare i seguenti massimali:

spese per un pasto	€	25,00
spese per un pernottamento e la prima colazione	€	65,00

ii) VARIAZIONE RIMBORSI UFFICIALI DI GARA

Rimborsi forfetari per ufficiali di gara:

a) giornaliero	€	30,00
b) per manifestazioni che non terminano nella stessa giornata e/o l'autorizzazione prevede una permanenza prolungata: giornaliero, oltre le spese di viaggio	€	30,00
spese per un pasto, massimo	€	25,00
pernottamento con prima colazione, fino a massimo	€	65,00
e) <u>se designato come giudice arbitro:</u> la tariffa forfetaria giornaliera viene aumentata di	€	5,00
f) <u>solo per l'ufficiale di gara iscritto all'albo per ogni prestazione (aumento forfetario)</u> la tariffa forfetaria giornaliera viene aumentata di	€	5,00
g) per l'effettuazione del sorteggio, al Giudice Arbitro: per i Campionati Italiani Individuali	€	30,00
per i circuiti ed altri tornei	€	15,00 20,00
h) per l'effettuazione del sorteggio, al Direttore di Gara: solo per i Campionati Italiani Individuali organizzati direttamente dalla F.I.Ba.	€	30,00
f) <u>per prestazioni all'estero nelle manifestazioni che non prevedono delle diarie;</u> tariffa forfetaria giornaliera fissa	€	35,00

Nota: La durata della manifestazione non include il tempo di viaggio. Corsi organizzati dal settore, ~~briefings~~ e riunioni non vengono considerati come giorno di prestazione.

Per la richiesta di rimborso spese deve essere utilizzato esclusivamente il modulo federale "richiesta di rimborso spese" da inviare alla Segreteria federale insieme alla documentazione della medesima manifestazione.

Sul modulo di richiesta devono comparire gli estremi della designazione (se designato dal fiduciario regionale è da allegare copia della designazione) e devono essere allegate in originale le fatture o i documenti fiscalmente idonei relativi alle spese sostenute per il viaggio, vitto e alloggio.

~~La richiesta del solo rimborso forfetario non richiede alcuna documentazione allegata.~~

Alla richiesta del solo rimborso forfetario gli ufficiali di gara designati come arbitri devono allegare il modulo GA 82 "attestazione di arbitraggio" firmato dal giudice arbitro.